

# STRUB Vulcomet Protection 8045 BF-DW

Rostschutzöl, lösemittelhaltiges Korrosionsschutz- und Dewateringfluid

Art.-Nr. 30609

---

## Beschreibung

Korrosionsschutzmittel mit wasserverdrängenden Eigenschaften und höchster Wirksamkeit für mittel- und langfristige Schuppen Innen- und Aussenlagerung.

STRUB Vulcomet Protection 8045 BF-DW bildet einen softwachsartigen, leicht fettigen, nicht klebenden Film, der elastisch und unempfindlich gegen mechanische Beschädigungen ist.

Der Schutzfilm kann mit allen handelsüblichen Reinigern leicht entfernt werden.

## Anwendung

Konservierung von Metallen. Geeignet auch für verzinkte Oberflächen (Weissrost), Schutz gegen saure Dämpfe. Wegen des breiten Anwendungsbereiches kann STRUB Vulcomet Protection 8045 BF-DW überall verwendet werden. Durch Spritzen, Tauchen oder mit Pinsel.

STRUB Vulcomet Protection 8045 BF-DW ist anwendungsfertig und muss nicht verdünnt werden. Das Rostschutzöl trocknet schnell ab.

## Eigenschaften und Vorteile

- universell einsetzbar
- wasserverdrängende Eigenschaften erhöhen den Einsatzbereich

## Technische Daten

Dichte bei 20°C	kg/m <sup>3</sup>	0.830
Flammpunkt g. T. (AP)	°C	53
Filmstärke	µm	3
Ergiebigkeit	m <sup>2</sup> /l	15
Trockenzeit bei RT	Min.	ca. 60 - 80
Schutzdauer bei:		
- Innenlagerung	Monate mind.	14
- Schuppenlagerung	Monate mind.	10
- Aussenlagerung	Monate mind.	6 - 9

## Transport

ADR/SDR Klasse 3, Verpackungsgruppe III

## Entsorgung

LVA VeVA / EAK 14 06 03

Die Angaben in diesem technischen Datenblatt basieren auf den allgemeinen Kenntnissen und Einsatzmöglichkeiten. Strub + Co. AG haftet nicht für Schäden, welche aus unsachgemäßem Einsatz der Produkte resultieren. Für die angegebenen Kenndaten gelten die branchenüblichen Mess- und Produktionstoleranzen. Generell kann aus diesen Daten keine Rechtsverbindlichkeit abgeleitet werden. Unsere Produkte werden stetig weiterentwickelt. Deshalb behält sich Strub + Co. AG das Recht vor, alle technischen Daten in diesem Datenblatt jederzeit und ohne Vorankündigung zu ändern.