



1 Mallipalvelimen käynnistäminen

GRAPHISOFT mallipalvelin (BIM server manager) asennetaan ArchiCAD 14 -DVD:ltä. Mallipalvelimen hallintaohjelma käynnistyy automaattisesti ja toimii aina taustalla.

HUOMAA Mikäli mallipalvelimen asetuksia ei ole määritelty, kysyy ohjelma asennuksen päätteeksi, halutaanko sen asetukset määritellä.

Tarvittaessa mallipalvelimen voi käynnistää käsin. Kun mallipalvelinta käytetään erilliseltä palvelinkoneelta:

- Windows: Mallipalvelimen hallintaohjelma -käsky löytyy *Käynnistä*-valikon *Graphisoft*-kansioista.
- Mac OS: Mallipalvelimen hallintaohjelma löytyy *Ohjelmat*- eli *Applications*-kansioista.

Kun ArchiCAD ja mallipalvelin ovat samalla koneella, mallipalvelin käynnistetään paikallisesti. ArchiCADissa mallipalvelin käynnistetään valikoista *Arkisto* – *Avaa* ja valitaan haluttu tiimityöprojekti tai *Tiimi* – *Jaa projekti* -ikkunassa *Palvelin*-valikon *Lisää palvelimia* – *Aloita paikallinen palvelu* kautta.

HUOMAA Tämä on ainoa tapa käynnistää mallipalvelin, jos olet sammuttanut ohjelman mallipalvelimen hallintaohjelmasta valitsemalla ”Sammuta mallipalvelin ja poistu”.

TP Mallipalvelin

2 Mallipalvelimen asetukset

Alun asetuksilla määritellään, miten palvelin toimii. Asetuksia voi myöhemmin muuttaa Mallipalvelimen hallintaohjelmassa.

Kuusisivuisissa määrittelyissä liikutaan tarvittaessa alareunan painikkeilla.

1. Nimetään palvelin. Oletuksena tarjotaan tietokoneen verkkonimeä. Vaihtoehtoisesti voidaan valita vapaavalintainen nimi, joka tulee esiin palvelimen valintaikkunoihin.
2. Valitaan projektien tietokansio. Syötä projektikansion sijainti käsin tai paikanna se selaamalla mallipalvelimelle. Tähän kansioon tallentuvat kaikki palvelimen tiimityöprojektit.

HUOMAA Tiimityöprojektin tallennuksen jälkeen projektia ei voi enää siirtää, koska tiimityöprojekti on useista tiedostoista koostuva tietokanta! Tiimityö siirretään tarvittaessa palvelimelta toiselle mallipalvelimen Projektit-osan Vie- ja Luo-käskyillä. Mallipalvelimen asetuksissa voi myös myöhemmin vaihtaa tallennuskansiota, mutta muutos vaikuttaa vain palvelimen uusiin Tiimityöprojekteihin.

3. Syötä käsin tai paikanna palvelimelle Kirjasto-kansio projektien ladattavia kirjastoja varten. Nopeussyistä on suositeltavaa käyttää sisäisellä levyllä sijaitsevaa kansiota.
4. Palvelimen *Ylläpitäjä*-tilin tiedot (nimi, salasana, sähköposti) määritellään tässä vaiheessa. Alkuperäinen palvelimen ylläpitäjä saa yksinoikeuden mallipalvelimen käyttöliittymään. Ylläpitäjä voi kuitenkin myöhemmin määrittää lisää ylläpitäjiä mallipalvelimen hallintaohjelman *Käyttäjät*-välilehdellä.
5. Käynnistys- ja porttiasetukset: Näytöllä näkyy myös portin asetukset sekä tieto, tarvitseeko niitä muuttaa. Mikäli virheistä ilmoitetaan, vaihda portin asetuksia. Porttien osoitteet valitaan toimiston käyttämien mukaisesti. Pääsy mallipalvelimelle toimiston lähiverkon (LAN) ulkopuolelta on oletuksena suljettu. Pääsyn mahdollistamiseksi on valittava palvelimelle ulospäin näkyvä verkkonimi tai julkinen IP-osoite.

Valitsemalla Aloita mallipalvelin yhdessä käyttöjärjestelmän mukana käynnistyy palvelin automaattisesti.

Asetuksia muutetaan myöhemmin mallipalvelimen hallintaohjelman oletusasetuksista.

6. Postipalvelin määritellään käyttäjille lähetettävien sähköpostien välittämistä varten. Asetuksia muutetaan myöhemmin mallipalvelimen hallintaohjelman oletusasetuksista. Postipalvelimen käyttö on vapaavalintaista, mutta sitä tarvitaan mallipalvelimen hallintaohjelman viestien, esimerkiksi salasana-muistutuksien, lähettämiseen.
7. Asennus on valmis, palvelin käynnistyy painamalla Käynnistä palvelin.

Windowsissa asentaja saattaa vielä asennuksen loppuun kysyä, tehdäänkö työpöydälle pikakäynnistyskuvake.

3 Mallipalvelimen hallintaohjelma

Graphisoft-mallipalvelimen hallintaohjelma toimii tietokoneessa palveluna, eli se käynnistyy automaattisesti koneen käynnistyessä. Ohjelman toiminnasta ei ole ulkoista näkyvää merkkiä. Palvelimen tilan saa selville ja sen asetuksia muutetaan mallipalvelimen hallintaohjelmalla. Hallintaohjelma toimii samalla koneella, johon palvelin on asennettu ja määritetty.

Hallintaohjelmalla

- käynnistetään ja sammutetaan mallipalvelin
- tarkistetaan palvelimen tila, mikäli palvelin ei ole käynnissä, on normaalisti vihreä ikoni punainen
- avataan hallintaohjelma, jolla hallitaan käyttäjiä, projekteja ja rooleja
- muutetaan palvelimen asetuksia.

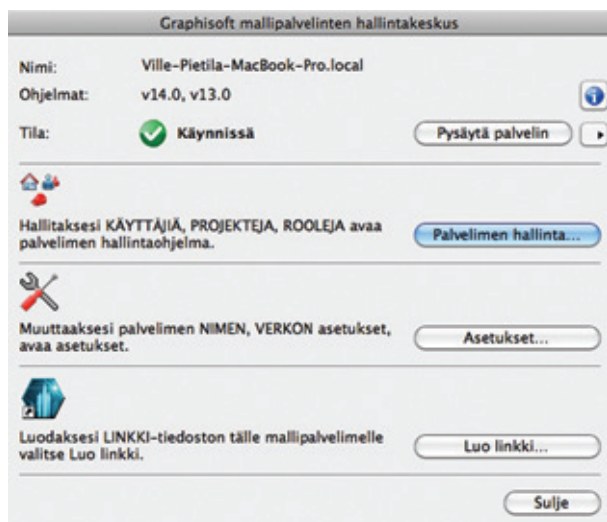
3.1 Mallipalvelimen hallintaohjelman avaaminen

Jos mallipalvelin on käynnissä:

Hallintaohjelman asetukset saa esiin Windowsin pikakäynnistyskuvakkeella (usein oikeassa alareunassa) tai Mac OS X:n valikkoriviltä (yläreunassa oikealla).

Jos mallipalvelin ei ole päällä:

Windowsissa ohjelma löytyy *Käynnistä*-valikosta kohdasta *Graphisoft – Mallipalvelin*. Mac OS X:ssä mallipalvelin löytyy *Ohjelmat/Applications – Graphisoft – Mallipalvelin*-kansioista.



Palvelimen nimi on määritetty alkuasetusten yhteydessä. i-painikkeella saa lisätietoa palvelimesta, tietokoneen nimen, IP-osoitteet ja porttinumerot sekä mallipalvelimen versiotiedot.

Tila kertoo, onko palvelin käynnissä vai pysäytetty. Tilanteen mukaan palvelimen voi käynnistää tai pysäyttää.

HUOMAA *Käynnistä/Pysäytä*-painikkeen viereisestä kolmiosta löytyy erikseen käsky *Sammuta palvelimen palvelut ja poistu*. Jos ohjelma huomaa, ettei palvelin vastaa, pyytää se käynnistämään palvelimen uudestaan.

Palvelimen hallinta... ohjaa muuttamaan palvelimen käyttäjiä, rooleja, projektien asetuksia ja niin edelleen.

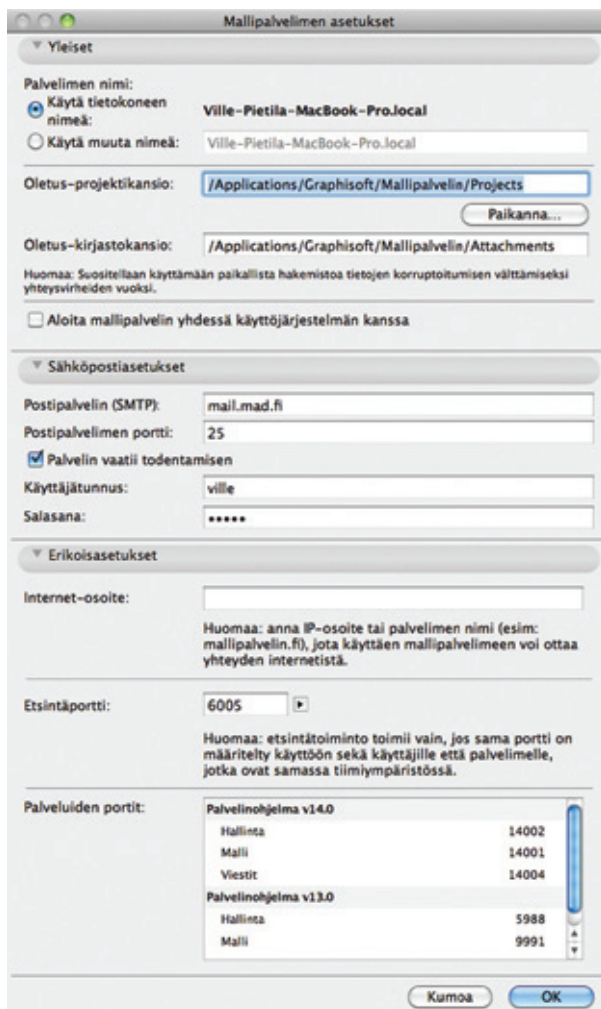
Asetukset... ohjaa mallipalvelimen asetuksiin. Asetuksista enemmän seuraavissa kappaleissa.

HUOMAA Tämä toimii vain paikallisella koneella. "Valitse palvelin" ja käyttäjien tunnistusasetukset eivät ole hallittavissa.

Luo linkki... määrittelee palvelimen sijainnin.

3.2 Mallipalvelimen asetukset

Asetukset saadaan esiin vain *Asetukset...*-painikkeesta hallintakeskuksen kautta.



Ikkunassa näkyvät tämänhetkiset asetukset, jotka alun perin tehtiin palvelimen määrittelyssä. Sähköposti- ja porttiasetuksia voi muuttaa täältä, mutta sitä suositellaan vain, mikäli se on ehdottoman välttämätöntä.

HUOMAA Mikäli oletusarvoista projektien sijaintia muutetaan, vaikuttaa asetus vain uusiin projekteihin tällä palvelimella. Vanhat projektit sijaitsevat edelleen alkuperäisissä paikoissaan.

3.3 Erikoisasetukset

Internet-osoite: Joko julkinen IP- tai palvelinosoite mallipalvelimen reitittimelle. Esimerkiksi suoraan palveluntarjoajalta saatu staattinen IP-osoite. Tarpeellinen yhteyden saamiseksi lähiverkon ulkopuolelta.

Etsintäportti: Etsintätoiminto mahdollistaa palvelimen ja asiakaskoneiden kommunikoinnin (LAN) lähiverkon kautta, jos koneilla on sama portti. Portti määritellään tähän.

Mikäli näytöllä näkyy keltainen varoituskuilma, ei valittu portti ole käytettävissä. Vaihtoehdot kolmiopainikkeen valikossa ovat *Palauta oletukset* ja *Etsi vapaa portti*.

Varmista, että kaikki asiakaskoneet käyttävät samaa porttia. Asetus löytyy asiakaskoneilla avattaessa ArchiCADin valikosta *Vaihtoehdot – Työympäristö – Verkko ja päivitys*.

Muut kohdassa näkyvät portit määritellään itse mallipalvelimella eli näissä asetuksissa.

Palveluiden portit: Nämä asetukset tehdään palvelimella, ei asiakaskoneilla. Eri moduulien käyttämät palvelut esitetään erikseen. Tämä on käyttöliittymässä ainoa paikka, jossa moduu-

liikohtaiset tiedot voi syöttää käsin. Eri palveluiden täytyy käyttää eri portteja, oletusarvojen pitäisi toimia yleisimmissä tapauksissa.

Kun palvelimen asetuksia muutetaan, käynnistää ohjauskeskus moduulit uudestaan asetusten voimaan saattamiseksi.

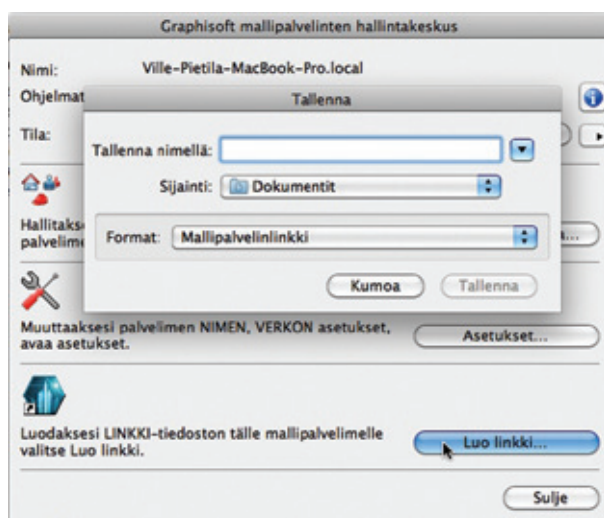
3.4 Luo linkki mallipalvelimelle

Paikallisverkossa asiakaskoneet käyttävät etsintätoimintoa palvelinten automaattiseen paikallistamiseen.

Mikäli jostain syystä etsintä ei löydä lähiverkon palvelimia tai etsiminen ei ole luvallista verkossa, käytä *Luo linkki* -toimintoa linkkitiedoston luomiseen (.TWLINK). Linkkitiedoston avulla voi kutsua palvelimelle ArchiCAD-käyttäjiä.

Tiedoston luomiseksi:

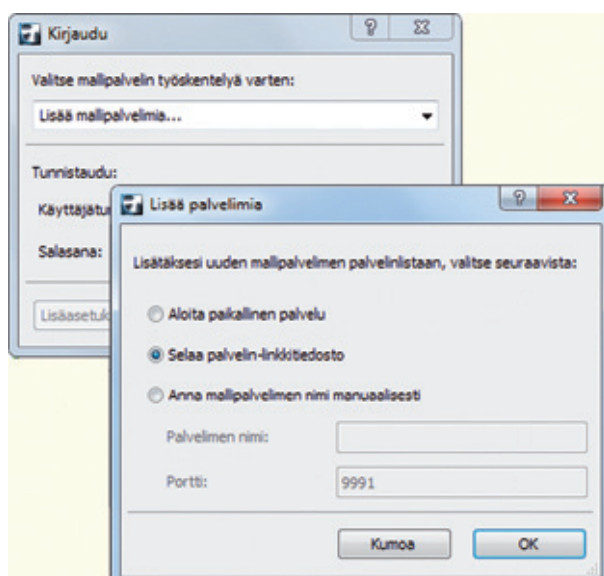
1. Avaa Mallipalvelinten hallintakeskus.
2. Valitse *Luo linkki...*



3. Esiin tulevassa tallennusikkunassa nimeä ja valitse paikka TWLINK-tiedostolle. Voit lähettää tiedoston asiakkaalle esimerkiksi sähköpostilla.

Tiedosto sisältää kaiken tarpeellisen tiedon, jonka avulla asiakas voi lisätä palvelimen "Valitse palvelin" -listaansa.

Asiakkaat voivat etsiä TWLINK-tiedostoja käyttämällä *Lisää palvelimia* -käskyä, joka löytyy *Avaa/Liity-tiimiprojektiin...* - sekä *Avaa*-käskyistä.



4 Mallipalvelimen hallinta

Mallipalvelimen hallintaohjelma on erillinen ohjelma, jonka avulla on mahdollista etähallita mallipalvelimia. Sen avulla ylläpitäjä hallinnoi saman version palvelimien käyttäjiä, projekteja ja rooleja palvelimilla sekä valvoo palvelimien tapahtumia ja suorituskyykyä.

HUOMAA Pääsy mallipalvelimen hallintaohjelmaan on vain ylläpitäjällä, joka alun perin määriteltiin palvelimen ylläpitäjäksi. Tämä ylläpitäjä voi tarvittaessa lisätä muita ylläpitäjiä, joilla on yhtä lailla täydet oikeudet palvelimen hallintaan.

4.1 Valitse mallipalvelin ja palvelimen ylläpitäjä

HUOMAA Jos avaat palvelinten hallinnan mallipalvelinkoneelta, käsittelee hallintaohjelma automaattisesti kyseisen palvelimen asetuksia eikä palvelimen valinta erikseen ole mahdollinen.

1. Valitse palvelin, jonka sisältöä haluat muokata, *Palvelinten hallinta* -painikkeesta yläoikealta.
2. Valitse valikosta yläoikealta myös käyttäjä, jolla on Mallipalvelinten hallinnassa Käyttäjät-sivulla määritetyt ylläpitäjän oikeudet.
(Mikäli käyttäjiä ei ole määritetty, ainoastaan ylläpitäjän nimi näkyy.)

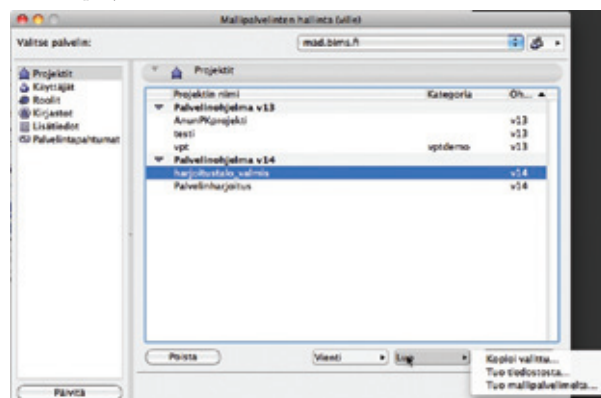
HUOMAA Mikäli ylläpitäjätunnukset ovat hävinneet tai unoh-tuneet, käynnistä hallintaohjelma palvelimen mallipalvelinten hallintakeskuksesta. Näin hallintaohjelma avautuu ilman sisäänkirjautumista ja uusia käyttäjiä voi luoda.

4.2 Luo Tiimiprojekti mallipalvelimelle

HUOMAA Tämän voi tehdä vain palvelimen ylläpitäjä.

Uuden tiimiprojektin luomiseksi palvelimelle osoita *Luo...* Mallipalvelinten hallinta -ikkunassa *Projektit*-sivulla.

Luo projekti -ikkuna tulee esiin:



Valitse joku vaihtoehdoista:

- Kopioi valittu (käytössä vain, jos joku projekti on valittuna).
Kopioinnin jälkeen määritellään (uuden) projektin asetukset.

HUOMAA Yksi tapa käyttää tätä on luoda ensin "aloituspohja"-projekti ja jakaa se palvelimelle.

- Tuo tiedostosta: Etsi mallipalvelinprojekti tai tallennettu (tältä tai miltä tahansa toiselta palvelimelta) siirrettäväksi tiimityöpakettiksi (joko version 13 .TWPORTABLE- tai version 14 .BIMPPROJECT-tiedostoksi). Tuotu projekti perustetaan tälle palvelimelle, jolloin palvelimen käyttäjillä on pääsy siihen.

HUOMAA Tuodussa projektissa ei ole käyttäjätietoja tai oikeuksia. Käyttäjät täytyy lisätä palvelimella projektin käyttäjälistalle.

- Tuo mallipalvelimelta: Etsi mallipalvelin, jolta projekti tuodaan.

4.3 Vie Tiimiprojekti

HUOMAA Tämän voi tehdä palvelimen ylläpitäjä.

Olemassa olevan Tiimiprojektin viemiseksi tiedostona toiseen paikkaan tai toiselle palvelimelle osoita Projektit-sivulla Vienti. Tämä toiminto muuttaa projektitiedon helposti siirrettävään muotoon tiedostopäätteellä .BIMPROJECT.

Tiedosto voidaan myöhemmin palauttaa versioyhteensopivalle palvelimelle Luo-painikkeella.

HUOMAA Koska käyttäjä- ja rooliasetukset ovat palvelinkohtaisia, katoavat nämä asetukset tiedostosta.

1. Valitse projekti ja osoita *Vienti*.
2. Valitse joko valitun projektin tai kaikkien projektien *Vienti*.
3. *Vie valittu projekti...* -ikkuna avautuu. *Valinnat*-painikkeesta voi sisällyttää *Manuaaliset* ja/tai *Automaattiset varmuuskopiot* mukaan tiedostoon. Valitse vietävälle .BIMPROJECT-tiedostolle kohdekansio. Valitse sellainen paikka, johon on pääsy myös palvelimelta eikä vain paikalliselta koneelta. On suositeltavaa valita palvelinkoneella sijaitseva kansio.
4. Paina Tallenna.

4.4 Poista projekti palvelimelta

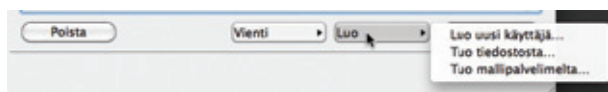
HUOMAA Tämän voi tehdä palvelimen ylläpitäjä.

Projektin poistamiseksi palvelimelta valitse projekti Mallipalvelinten hallinnan *Projektit*-sivulla ja osoita *Poista...*

4.5 Mallipalvelimen käyttäjien hallinta

Mallipalvelinten hallinnan *Käyttäjät*-sivulla valitaan ne käyttäjät, joilla on pääsy tämän palvelimen Tiimiprojekteihin. Vain ylläpitäjä pääsee näihin asetuksiin.

Uusien käyttäjien luomiseksi paina *Uusi...* *Uuden käyttäjän asetukset* -ikkuna tulee esiin.



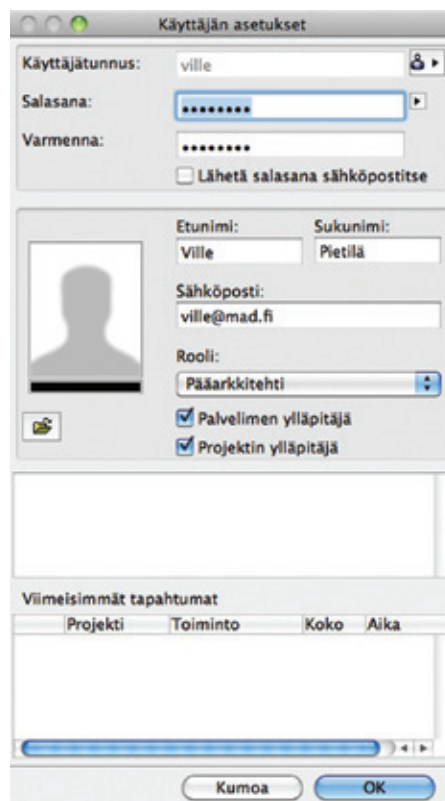
Vaihtoehtoisesti käyttäjiä tuodaan BIMUsers-tiedostoista tai mallipalvelimelta. Mikäli tuotava nimi esiintyy jo palvelimella (pällekkäisyys esitetään tuonti-ikkunassa keltaisella varoituskolmioikonilla), voidaan joko

- korvata olemassa oleva
- pitää olemassa oleva ja nimetä tuotu uudelleen.

Käyttäjää poistetaan *Poista*-painikkeella.

Käyttäjää viedään vastaavasti *Vienti*-painikkeella.

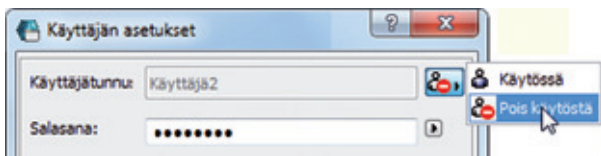
Palvelimella olevan käyttäjän asetusten muuttamiseksi valitaan käyttäjänimi Mallipalvelinten hallinnan *Käyttäjät*-sivulta ja osoitetaan *Asetukset...*



Kaikki käyttäjät

Tiimiprojektissa myös käyttäjä pääsee asetuksiinsa *Tiimi*-ikkunan käyttäjäasetuksista. Tavallisten käyttäjien on sallittua muuttaa vain tiettyjä asetuksiaan. Muutkin ovat esillä, mutta eivät muokattavissa. Ylläpitäjä voi luonnollisesti muokata kaikkien asetuksia.

Muokkaa tai lisää käyttäjätunnus (ei käyttäjän muokattava) Käyttäjän tila valitaan oikealta.



- Käytössä: Käyttäjä pääsee palvelimen projekteihin.
 - Ei käytössä: Estää käyttäjän pääsyn projekteihin
- Syötä salasana: Pienestä kolmiosta luodaan automaattinen salasana.

Valitse Lähetä salasana sähköpostitse, jos salasana halutaan sähköpostiin.

Syötä etu- ja sukunimi, käyttäjän kuva ja väri sekä sähköposti.

Valitse käyttäjän oletusrooli, jonka käyttäjä saa kaikkiin palvelimen projekteihin. Kuitenkin Projektin asetuksissa ylläpitäjä voi muuttaa asetuksia projektikohtaisesti.

HUOMAA Mikäli muutetaan käyttäjän roolia hänen ollessaan liittyneenä projektiin, muuttuu rooli vasta, kun käyttäjä on poistunut ja liittynyt uudelleen.

Vaihtoehtoisesti anna käyttäjälle ylläpito-oikeudet.

Rooliristiriita käyttäjien tunnoissa

Tuotaessa käyttäjiä ilmoitetaan, jos roolinnimissä on päällekkäisyyksiä ja eroja. Vaihtoehdot ovat

- korvata olemassa oleva rooli
- pitää olemassa oleva ja uudelleennimetä tuotu.

4.6 Ylläpitäjän oikeudet

Tiimissä alkuperäinen Ylläpitäjä määrittää mallipalvelimen määrittelyn yhteydessä; siksi tämä ylläpitäjä pääsee mallipalvelinten hallintaan sekä kaikkien käyttäjien asetuksiin, kuten määrittämään lisää ylläpitäjiä.

Valitse haluttu käyttäjä mallipalvelinten hallinnan *Käyttäjät*-kohdasta ja osoita *Asetukset...*

Valitse joko *Palvelimen* ja/tai *Projektin ylläpitäjä*. Huomaa, että *Palvelimen ylläpitäjä* kattaa myös projektien ylläpidon eli toinen ruksi täydentyy automaattisesti.

Projektin ylläpitäjällä (käyttäjäikonissa hopeinen avain) on seuraavat oikeudet palvelimen projekteihin:

- jakaa projekteja ArchiCADistä
- päästä muokkaamaan kaikkia Tiimityön asetuksia ArchiCADistä
- hallita palvelimen kirjastoja (ladata, poistaa, päivittää)
- erottaa käyttäjiä projektista
- luoda Tiimin tukipaketti projektikohtaista virheraportointia varten.

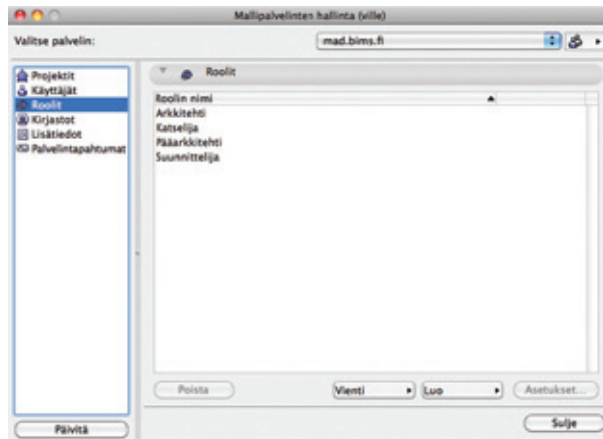
Palvelimen ylläpitäjällä (käyttäjäikonissa kultainen avain) on samat oikeudet kuin Projektin ylläpitäjällä sekä lisäksi:

- täydet oikeudet mallipalvelimen hallintaan sekä sen kaikkiin asetuksiin
- lisätä käyttäjiä oikeuksineen palvelimelle (oletusroolit, Käytös- / Ei käytössä -tila, ylläpitäjä-oikeus)
- luoda rooleja ja niiden oikeuksia
- hallita projekteja palvelimella (Viedä, Luoda, Poistaa).

4.7 Roolit

HUOMAA Tämän voi tehdä palvelimen ylläpitäjä.

Rooli määrää, mitä käyttäjä voi tehdä projektissa. Rooli on käyttöoikeuspaketti. Oikeudet mahdollistavat erilaisten elementti- ja tietotyyppien muokkauksen, poistamisen ja hallinnoinnin.



Mallipalvelinten hallinnassa määritellyt roolit koskevat kaikkia palvelimen projekteja. Esimerkiksi muutokset pääarkkitehdin rooliin koskevat kaikkia tämän palvelimen projektien pääarkkitehteja.

Ylläpitäjä voi kuitenkin tarvittaessa määritellä rooleja tarkemmin projektikohtaisesti. Rooleihin tehdyt muutokset tulevat voimaan käyttäjän liittyttyä uudelleen projektiin (offline-tila ei riitä, vaan projektista on poistuttava).

4.8 Luettelo roolien käyttöoikeuksista

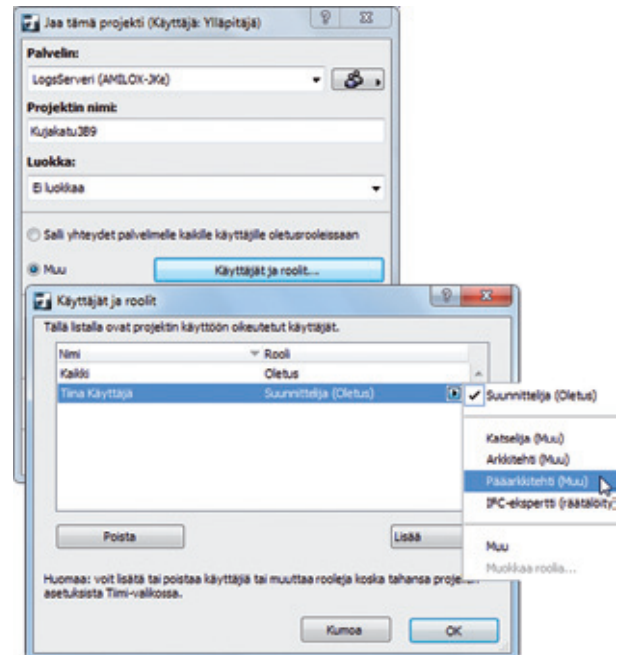
Rooli on käyttöoikeuspaketti. Oikeudet mahdollistavat elementtien ja tietotyyppien poistamisen, muokkaamisen ja hallinnoinnin. Oikeuksia muokataan seuraavasti:

Mallipalvelintasolla

- Oikeuksia muokataan palvelin- tai yritystasolla mallipalvelinten hallinnan Roolit-sivulla. Muutokset vaikuttavat kaikkiin palvelimen projekteihin.

Projektitasolla

- Uuden projektin jakamisvaiheessa on mahdollista muokata kaikkien käyttäjien oikeuksia Käyttäjät- ja Roolit-välilehdillä. Tämä tapahtuu valitsemalla "Muu" valitun käyttäjän oikeuksia kuvaavan rivin päässä kolmiopainikkeesta.



Tiimiprojekteille ennalta määritellyt käyttöoikeudet

Useimmat asetukset selittävät itse itsensä. Taulukkoon on lisätty tarkennuksia tarpeen mukaan.

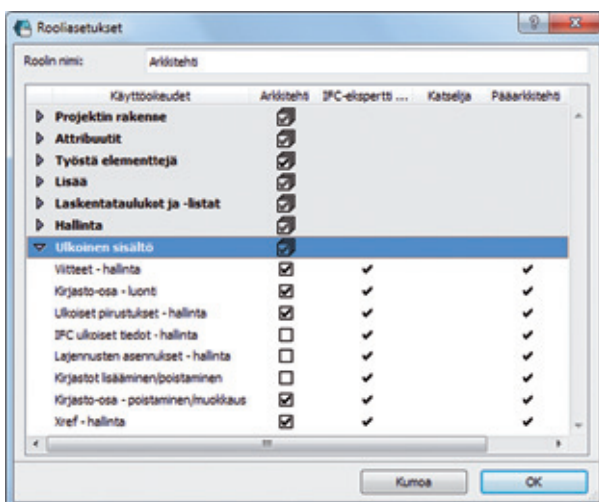
Työstä Elementtejä	Dokumentti-työkalujen elementit – Kaikki Dokumentti – valikon Dokumentti – työkaluissa luetellut työkalut
	– Suunnittelu-työkalut – Kaikki Suunnittelu-valikon Suunnittelu-työkaluissa luetellut työkalut
	Verkko-elementit
	XREF-instanssit – Mahdollistaa XREF:ien varaamisen, muokkaamisen ja poistamisen. – Mahdollistaa uusien XREF-instanssien lisäämisen. – Ei mahdollista XREF-hallinnan käyttöä.
	Viiteinstanssit – Mahdollistaa viitteiden varaamisen, muokkaamisen ja poistamisen. – Mahdollistaa projektissa käytettyjen viiteinstanssien lisäämisen. – Ei mahdollista Viitteiden hallinnan käyttöä

Attribuutit	Paikkakunnat – Luonti
	Paikkakunnat – Poistaminen / Muokkaus
	Rakennetyypit – Luonti
	Rakennetyypit – Poistaminen / Muokkaus
	Täytetyypit – Luonti
	Täytetyypit – Poistaminen / Muokkaus
	Tasot / Tasoyhdistelmät – Luonti
	Tasot / Tasoyhdistelmät – Poistaminen / Muokkaus
	Viivatyytit – Luonti
	Viivatyytit – Poistaminen / Muokkaus
	Merkintätyylit – Luonti
	Merkintätyylit – Poistaminen / Muokkaus
	Materiaalit – Luonti
	Materiaalit – Poistaminen / Muokkaus
	LVIS-järjestelmä – Luonti
	LVIS-järjestelmä – Poistaminen / Muokkaus
	Kynäyhdistelmät – Luonti
	Kynäyhdistelmät – Poistaminen / Muokkaus
	Profiilit – Luonti
	Profiilit – Poistaminen / Muokkaus
	Vyöhyketyypit – Luonti
	Vyöhyketyypit – Poistaminen / Muokkaus
Projektin rakenne	Kerros – Luonti – Mahdollistaa kerroksien lisäämisen Projekti-ikkunassa kohdevalikosta tai kerrosasetuksissa, mikäli Kerrosasetukset-ikkuna on varattuna. – Ei ole yhteydessä Näköympäristö-Hallinta- oikeuden kanssa.
	Kerros – Poistaminen / Muokkaus – Ei ole yhteydessä Näköympäristö-Hallinta- oikeuden kanssa.
	Näkymät ja kansiot – Luonti
	Näkymät ja kansiot – Poistaminen / Muokkaus
	Planssit ja alaryhmät – Luonti
	Planssit ja alaryhmät – Poistaminen / Muokkaus
	Masterplanssit – Luonti
	Masterplanssit – Poistaminen / Muokkaus
	Näköympäristö – Hallinta – Mahdollistaa uusien Näköympäristöjen luomisen, muokkaamisen ja sekä lähteellisten että itsenäisten lähdemerkintöjen lisäämisen. – Ilman tätä oikeutta on mahdollista lisätä vain automaattisesti linkittyviä Leikkaus-, Julkisivu-, Seinäkaavio, Detalji- tai Työkuva-merkintöjä.
	Tulosteryhmät – Luonti
	Tulosteryhmät – Poistaminen / Muokkaus
	Tulosteryhmät – Julkaise
Ulkoinen sisältö	Viitteet – Hallinta – Mahdollistaa uusien Viitteiden lisäämisen ja kaikkien Viitteiden hallinnan toimintojen käytön.
	Laajennusten hallinta – Mahdollistaa ArchiCAD-laajennusten käyttöönnoton/poistamisen projektista laajennustenhallinnalla.
	IFC-hallinta – Mahdollistaa IFC-hallinnan varaamisen ja käytön.
	Kirjasto-osa – Luonti
	Kirjasto-osa – Poistaminen / Muokkaus
	Kirjastot – lisääminen / poistaminen – Mahdollistaa Mallipalvelimen kirjastojen lisäämisen kirjastojenhallinnassa. (Ei mahdollista palvelimen kirjastojen hallintaa – tämä vaatii ylläpitäjän oikeudet.)
	Xref – hallinta – Antaa käyttäjän sijoittaa Xref-piirustuksia ja linkittää sijoitettuja piirustuksia ulkoisiin lähteisiin.
	Ulkoiset piirustukset – hallinta – Antaa käyttäjän sijoittaa ulkoisia piirustuksia ja linkittää sijoitettuja piirustuksia ulkoisiin lähteisiin.

Laskenta- taulukot ja -listat	Luettelot – hallinta
	Taulukot- ja projektitaulukot – Luonti
	Taulukot- ja projektitaulukot – Poistaminen / Muokkaus
Hallinta	Projektin asetukset
	Projektin tiedot
	Muistiinpanot
	Tunnuskuva
Lisää	Muisti – Luonti
	Muisti – Poistaminen / Muokkaus
	Merkintä – Luonti
	Merkintä – Poistaminen / Muokkaus
	Esitystavat – Poistaminen / Muokkaus
	Esitystavat – Luonti
	Julkiset etsi / valitse-hakuehdot – Luonti
	Julkiset etsi / valitse-hakuehdot – Poistaminen / Muokkaus

4.8.1 Katsele tai muokkaa roolien asetuksia

Roolien muokkaamiseksi valitse rooli ja osoita *Asetukset...* Saman-
aikaisesti voi valita useammankin roolin.



Rooliasetukset-ikkunassa (yhdestä valitusta roolista) näkyvää roolin nimi, jota voi muokata ylimmäisellä rivillä.

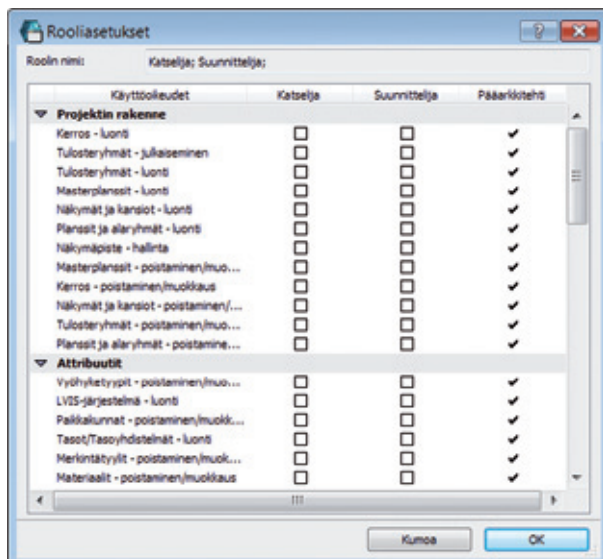
Käyttöoikeudet on jaettu seitsemään ryhmään:

- Projektin rakenne
- Attribuutit
- Työstä elementtejä
- Lisää
- Laskentataulukot ja -listat
- Hallinta
- Ulkoinen sisältö.

Lisää rooliin kuuluvat oikeudet ruksaamalla. Muiden käyttäjien oikeudet (valitsemattomat tiedot) näytetään vain vertailun vuoksi. Uuden roolin luominen aloitetaan painamalla *Uusi...* Oikeudet valitaan tarpeen mukaan ruksaamalla ne.

Roolin Monistamista käytetään samankaltaisten, aiempiin pohjautuvien roolien luontiin.

Useamman roolin muokkaus tehdään valitsemalla useampi rooli kerrallaan.

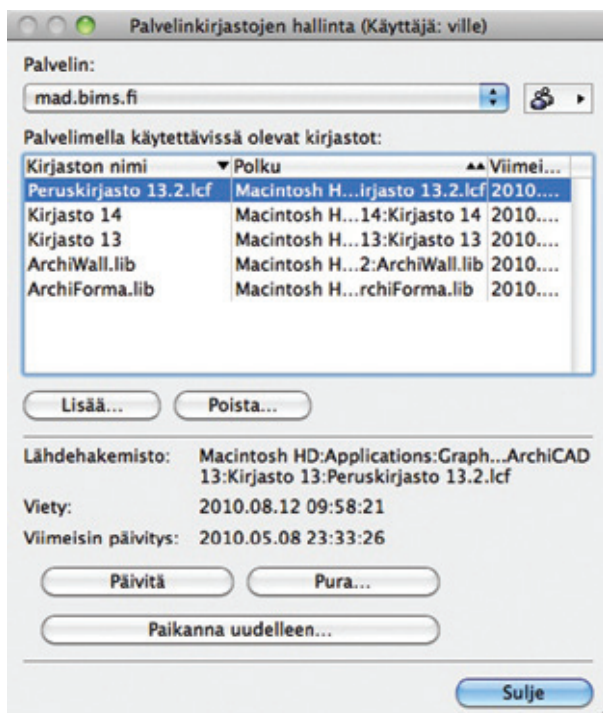


Nyt rooleja muokataan rinnakkain ja muut Roolit näkyvät vieressä tiedoksi.

4.9 Mallipalvelimen Kirjastot

Kirjastot-kohdassa on luettelo palvelimen kirjastoista, niiden nimet ja muokauspäivät. Kirjastojen valinta ja muokkaus tehdään Projektin kirjastojenhallinnassa Arkisto – Kirjastot-Kirjastojen hallinta. Mallipalvelimen kirjastojen hallinnoimiseksi tarvitaan ylläpito-oikeudet (joko palvelimeen tai projektiin).

Käsky löytyy ArchiCADistä kohdasta *Arkisto – Kirjastot ja objektit – Mallipalvelinten kirjastojenhallinta* tai *Kirjastonhallinnasta Lisää...*-napin ponnahdusvalikosta.

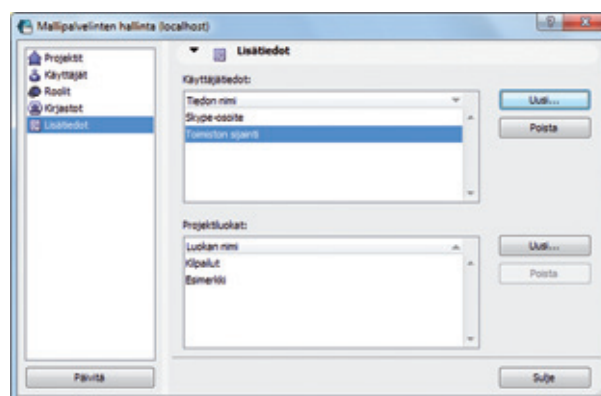
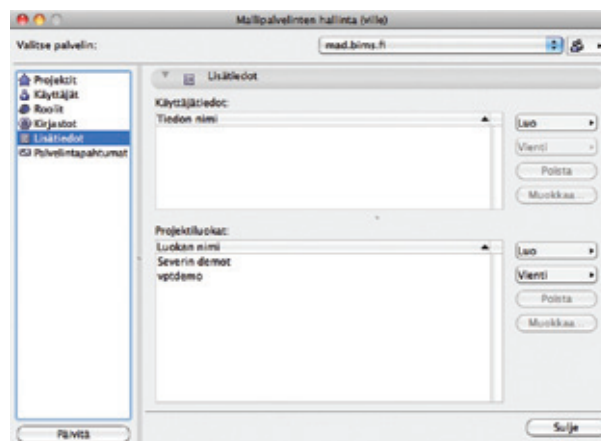


Kuvassa näkyvät palvelimella olevat kirjastot. *Lisää...*- ja *Poista...*-painikkeilla lisätään ja poistetaan kirjastoja. Jokaisesta kirjastosta esitetään polku, päivityspäivä ja vientipäivä. Kirjastot linkitetään uudelleen *Paikanna uudelleen...*-painikkeella.

Kirjastojen sisältöä ei muokata tätä kautta, vaan muutokset tehdään suoraan kansioon ja tiedostoihin (esimerkiksi lisätään objekteja toimiston kirjastoon). Kirjastojen sisältö päivitetään *Päivitä*-painikkeella. Kirjaston sisältö puretaan haluttuun paikkaan *Pura...*-painikkeella.

4.10 Mallipalvelimen Lisätiedot

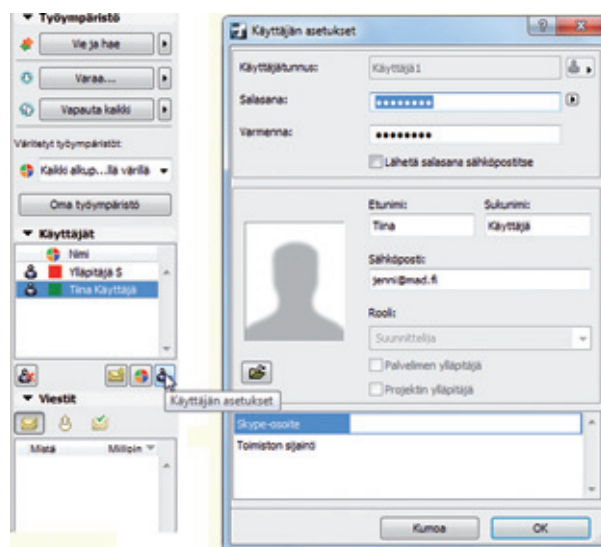
Lisätietoihin täytetään vapaavalintaisia lisätietoja palvelimen projekteista ja käyttäjistä.



Käyttäjä- ja Projekttiluokka-tiedot lisätään Luo...-nappia painamalla.

Käyttäjätietoja voi määrittää vain Ylläpitäjä. Kuitenkin käyttäjät voivat itse täydentää omia tietojaan toistensa tunnistamiseksi ja kommunikoinnin helpottamiseksi. Tietoihin voi lisätä esimerkiksi toimiston sijainnin tai Skype-osoitteen.

Tiedot voi tarkistaa osoittamalla henkilön kuvaketta Tiimityö-ikkunan käyttäjälistassa.



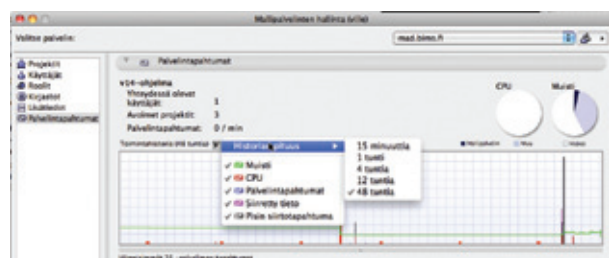
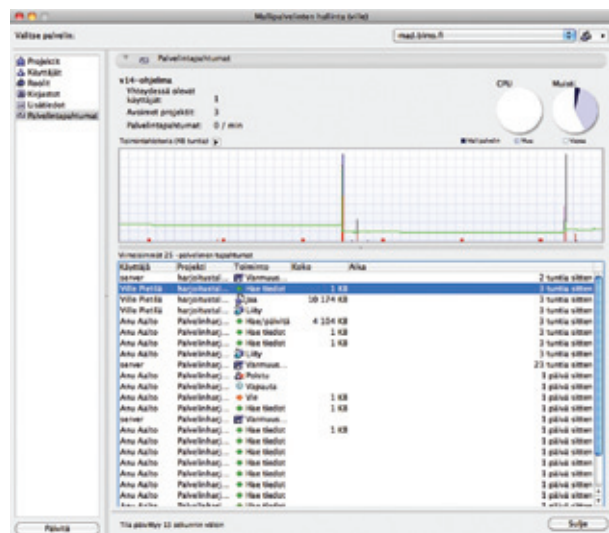
Projektiasetusten projekttiluokat ovat vapaasti määriteltävissä projektikohtaisesti esimerkiksi projektin tilanteen mukaan. Vain ylläpitäjä voi hallinnoida projekttiluokkia.

Luokka määritetään mallipalvelinten hallinnan Projektit-kohdassa, projektikohtaisesti Asetukset...-painikkeesta tai Tiimityön asetuksista. Luokan avulla projektien jäsentely palvelimella helpottuu.

4.11 Mallipalvelimen tapahtumienvälvonta

ArchiCAD-mallipalvelimen valvontaan on useita välineitä. Näiden avulla on mahdollista

- seurata palvelimen tapahtumia muistinkäytön ja toimintojen osalta minuutin tarkkuudella
- seurata palvelimen suorituskykyä pidemmällä aikavälillä vertaamalla sitä konkreettisiin tapahtumiin lokissa
- tarkistaa palvelimen projektien koot ja tilanteet sekä käyttäjät
- saada yleiskuva palvelimeen liittyvistä toiminnoista, globaalisti, projekteittain ja tai käyttäjittäin.



5 Tiimityön projektiasetukset

HUOMAA Tämän voi tehdä palvelimen ylläpitäjä.

Projektin asetuksiin pääsee joko

- valitsemalla halutun projektin mallipalvelinten hallinnassa painamalla *Asetukset...*
- ArchiCAD-valikosta **Tiimi – Projekti – Tiimiprojektin asetukset**. Jos olet avannut olemassa olevan projektin asetukset, sen nimi ei ole muokattavissa. Kun tiimiprojekti on kerran nimetty, nimeä ei voi vaihtaa.

Valitse projektin luokka, joka helpottaa projektien selaamista palvelimella. Valikosta voi määrittellä myös uuden luokan tai *Ei luokkaa*.

HUOMAA Luokkia voi määrittellä myös mallipalvelinten hallinnan Lisäasetuksissa.

Projektihakemisto palvelimella ei ole näkyvissä, jos projekti avataan ArchiCADissa. Palvelimella tässä näkyy kansion tarkka polku. Polku ei ole muokattavissa.

Lukitse/Avaa projekti

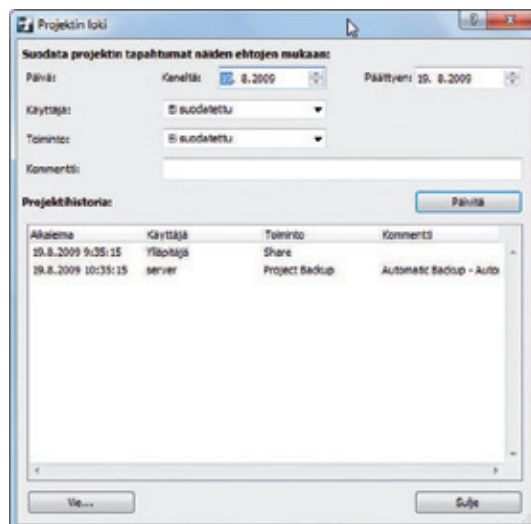
Oikean yläreunan lukkosymbolilla projektiin pääsyn voi estää väliaikaisesti. Kun projekti on lukittu, käyttäjät voivat jatkaa työkentelyä projektissa, mutta eivät voi viedä ja hakea tietoja palvelimelta. Lukkoa voi siis käyttää projektin muutosten väliaikaiseen estämiseen.

5.1 Projektin loki

Lokiin kirjautuu automaattisesti kaikki mallipalvelimella sijaitsevaan projektiin liittyvät merkittävät tapahtumat.

Lokin saa esiin joko

- *Arkisto – Tiedot – Tiimikommentit ja loki* tai
- *Tiimi – Projekti... – Tiimiprojektin asetukset*, jossa valitaan *Projektin loki*.



Loki sisältää tietoja seuraavista toiminnoista:

- *Jaa*
- *Vie*, sisältäen kommentit
- *Vapauta*, sisältäen kommentit
- Varmuuskopiot, sekä käsin tehdyt että automaattiset
- Käyttäjien liittymiset ja Poistumiset

Kommentit ovat vapaavalintaisia Projektin lokiin kirjautuvia tekstejä.

Loki on hyödyllinen yleiskuvan luomiseen projektin tilanteesta, esimerkiksi ovatko käyttäjät vieneet muutoksensa töistä lähtiessään.

Ohjelman kaatumisen jälkeen voi lokitiedoista nähdä siihen mennessä tehdyt muutokset.

Tapahtumalista näkyy Projektihistoriassa, ja niitä voi suodattaa otsikoiden (Aikaleima, Käyttäjä...) mukaisesti. Projektihistoria päivittyy *Päivitä*-painikkeella.

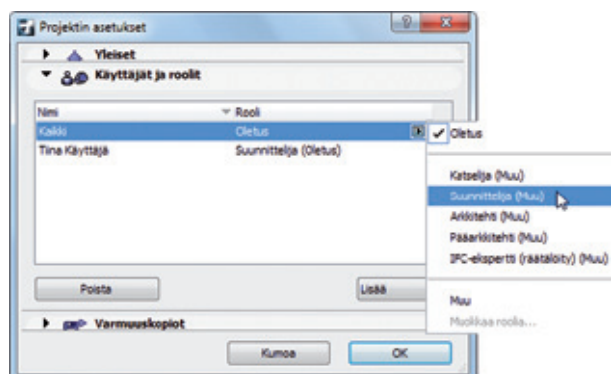
Loki viedään tekstitiedostona haluttuun paikkaan *Vie...*-näppäimellä.

5.2 Käyttäjien ja Roolien kytkeminen Tiimiprojektiin

Käyttäjät ja roolit -välilehdellä kytketään käyttäjät rooleineen projekteihin.

HUOMAA Samat asetukset voi tehdä jakamisen yhteydessä *Jaa* projekti -ikkunassa.

Oletuksena kaikki voivat liittyä projektiin. "Kaikki" on erityinen ryhmä, johon kuuluu jokainen tiimipalvelimen käyttäjä.

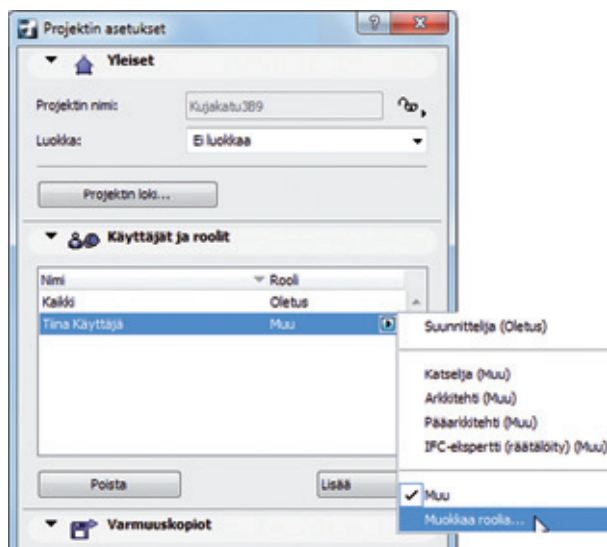


Yksittäisiä käyttäjiä lisätään Lisää-painikkeella, jossa näkyy palvelimelle määrättyt käyttäjät. Mikäli Kaikki pidetään käyttäjänä, sillä voidaan projektissa asettaa heille oletusrooleistaan poikkeavat roolit. Roolia vaihdetaan rivin päässä olevasta kolmiopainikkeesta esiin tulevasta ponnahdusvalikosta. Valittu käyttäjä poistetaan listalta Poista-painikkeella.

5.3 Roolien projektikohtainen muokkaus

Käyttäjän rooli on muokattavissa projektikohtaisesti Tiimityöasetusten Käyttäjät-kohdassa. Valitun käyttäjänimen rivin päässä olevasta ponnahdusvalikosta valitaan Muokkaa roolia.

HUOMAA Muokattaessa käyttöoikeuksia muutokset tulevat käyttöön, kun käyttäjä on Poistunut ja Liittynyt projektiin.



Tässä ikkunassa muutoksia voi tehdä yksilöllisesti. Muokattuun rooliin tulee merkintä Muu merkiksi erikseen määritellystä sisällöstä.

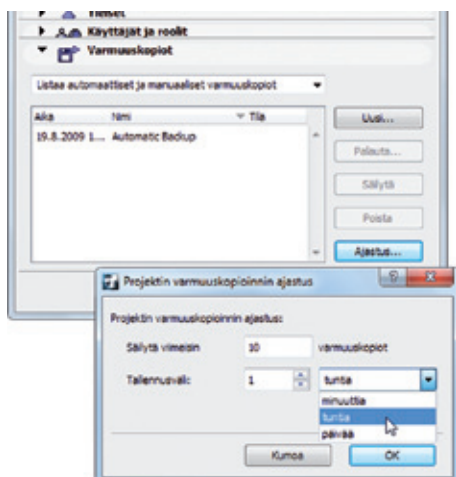
5.4 Projektin varmuuskopiot

Varmuuskopiot-välilehdellä näkyvät tehdyt varmuuskopiot, ja siellä hallitaan sekä käsin että automaattisesti tehtyjä varmuuskopioita. Luettelo saadaan joko automaattiset, manuaaliset tai molemmat.

Mikäli Tiimiprojekti Viedään .TWPORTABLE-tiedostoksi, on siihen mahdollista liittää joko vain toisenlaiset tai molemmat varmuuskopiot.

Automaattiset varmuuskopiot aikataulutetaan kahdella vaihtoehdoisella tavalla:

- Jaettaessa normaalia ArchiCAD-projektia Jaa-ikkunan varmuuskopioasetuksista.
- Tiimiprojektin asetusten Varmuuskopiot välilehdeltä Ajastus...



Säilytä viimeisin -kohtaan valitaan säilytettävä määrä, vanhin tuhoutuu uusimman syntyessä. Poikkeuksena voi valita minkä tahansa varmuuskopion säilyttämisen ikuisesti. Valitse silloin Säilytä.

Tallennusväli syötetään minuutteina, tunteina ja päivinä. Jos valitaan päivä, esiin tulevaan aloituskohtaan syötetään aika.

Manuaalisia varmuuskopioita tehdään Uusi...-painikkeella. On suositeltavaa tehdä selkeistä välivaiheista kopioita. Kopio tulee listalle tilan ollessa Luo. Kun projektin asetukset avataan seuraavan kerran, näkyy kopio listalla.

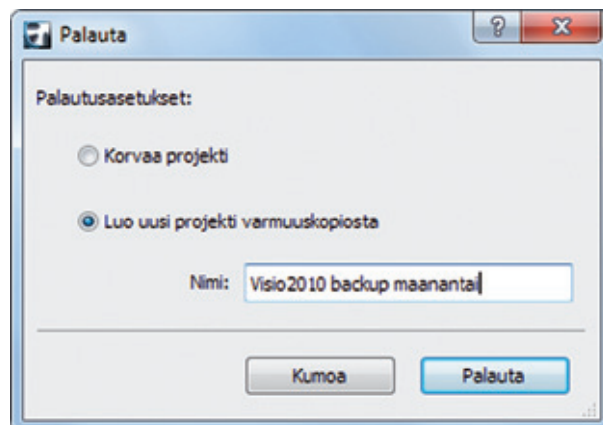
Automaattisen varmuuskopion säilyttäminen

Valitsemalla listalta automaattisen kopion ja valitsemalla säilytä voi pakottaa sen säilymään. Valinta tulee voimaan, mikäli projektin asetukset suljetaan OK-painikkeella.

Itse asiassa säilytetystä automaattisesta kopiosta, jonka nimi on muokattavissa, tulee manuaalinen, ja se luetteloituu manuaalisena.

Varmuuskopion Poistaminen tehdään valitsemalla se listalta ja painamalla Poista. Toiminto tulee voimaan, mikäli projektin asetukset suljetaan OK-painikkeella. Poistaminen on mahdollista myös uusille tehdyille kopioille, joiden tila on Luo.

Palauta-painikkeella on mahdollista korvata tämänhetkinen projekti varmuuskopiolla tai luoda varmuuskopiosta uusi projekti.



Korvaa projekti

Valittu kopio korvaa ja tallentuu nykyisen projektin päälle. Tästä seurauksena käyttäjät saavat viestin "Terminated session" ja heidän täytyy poistua ja liittyä uudelleen palvelimen projektin uuteen versioon. Käyttäjien täytyy hukata lähettämättömät muutokset tai tallentaa nykyversio .PLN-tiedostoksi, koska muutoksia ei voi enää lähettää.

Luo uusi projekti varmuuskopiosta

Kopiosta muodostuu uusi projekti palvelimen projektiluetteloon.

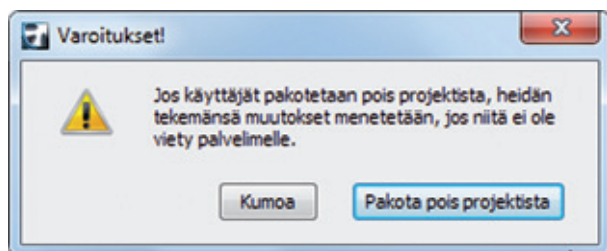
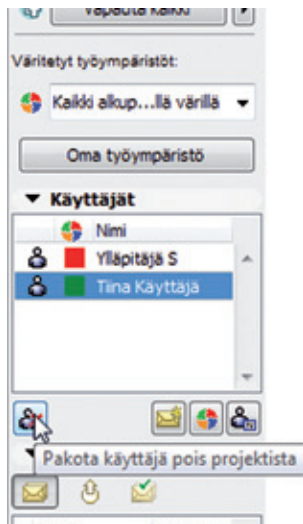
5.5 Pakota käyttäjä pois projektista

Ylläpitäjä voi pakottaa käyttäjiä pois projektista. Tämän seurauksena heidän tekemänsä muutokset, joita ei ole viety palvelimelle, häviävät kuten myös käyttäjän varaukset. Käyttäjä voi kuitenkin liittyä heti uudestaan ilman ylläpitäjän toimenpiteitä.

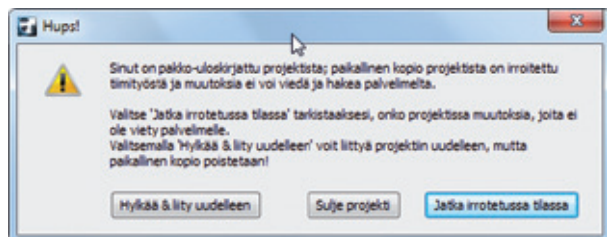
Väliaikaisella tai tarkoituksellisella pakottamisella saadaan aikaan

- varauksien vapautus ilman käyttäjän toimia
- käyttöoikeuksien muutos voimaan ilman käyttäjän poistumista ja liittymisprosessia.

Valittu käyttäjä pakotetaan projektista Tiimityö-ikkunan *Pakota käyttäjä pois projektista* -painikkeella. Varoitusikkuna kertoo, ettei käyttäjä voi enää viedä muutoksiaan projektiin.



Samalla käyttäjä saa seuraavanlaisen viestin.



Käyttäjä voi jatkaa projektin käsittelyä irrotetussa tilassa ilman yhteyttä mallipalvelimelle. Projektin voi tällöin tallentaa tavalliseksi .PLN-tiedostoksi paikallisesti. Muita vaihtoehtoja ovat muutosten hylkääminen ja liittyminen projektiin saman tien uudestaan sekä projektin sulkeminen (jolloin muutokset niin ikään hylätään).

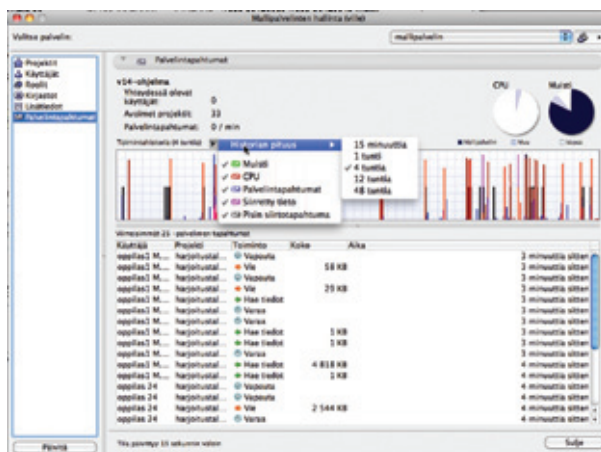
6 Mallipalvelimen tapahtumien valvonta

ArchCAD tarjoaa monta työkalua, jotka auttavat mallipalvelimen ylläpitäjää tekemään työnsä. Nämä toiminnot auttavat:

- valvomaan palvelimen muistikäyttöä ja toimintaa jopa minuuttitasolla
- valvomaan palvelimen suoritushistoriaa ajan yli, sekä sitä, miten tämä korreloi erinäisten palvelimen tapahtumalokiin merkittyjen toimintojen kanssa
- palvelimen projektien ja käyttäjien koon sekä tilan tarkistamisessa
- yleiskuvan saamisessa palvelimen tapahtumista: globaalisti ja/ tai käyttäjäkohtaisesti.

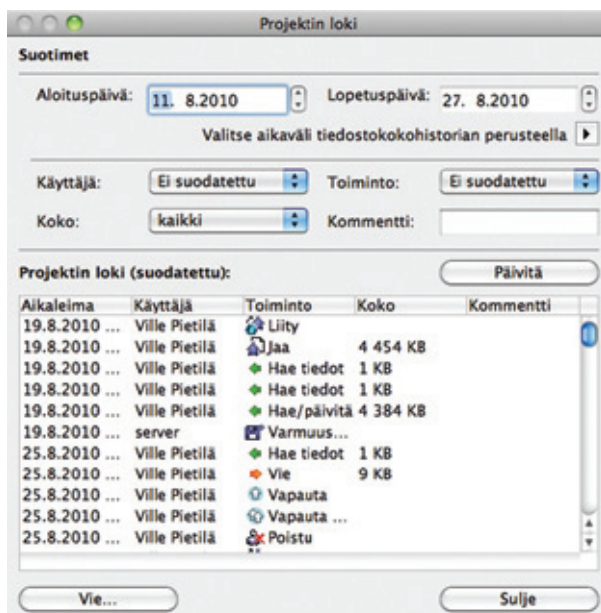
Mallipalvelimen suorituskyvyn ja tapahtumien valvonta:

Käyttämällä Mallipalvelimen hallinnan Palvelintapahtumat-sivua, tähän tarvitaan ylläpitäjän oikeudet.



Tietyn projektin palvelintapahtumien tarkastus:

Käytä projekti lokia kohdasta *Vaihtoehdot – Projektin asetukset – Tiimiprojektin asetukset* tämän voi tehdä projektin tai palvelimen ylläpitäjä.



Tarkastellaksesi kaikkia mallipalvelimen käyttäjiä ja näiden viimeisiä, tiettyyn projektiin liittyviä tapahtumia:

Katso Projektin asetusten Käyttäjät ja roolit -välilehteä. Tämän voi tehdä projektin ja palvelimen ylläpitäjä.

Tarkastellaksesi tietyn käyttäjän viimeisimpiä tapahtumia kaikissa projekteissa, joihin hän on liittynyt:

Käytä mallipalvelimen käyttäjän asetuksia. Tämän voi tehdä projektin tai palvelimen ylläpitäjä.

Katso Käyttäjäasetukset (sinun on oltava palvelimen tai projektin ylläpitäjä).

Katso Käyttäjän viimeisimmät toimenpiteet projektissa.

6.1 Palvelintoiminnot

HUOMAA Sinun on oltava palvelimen tai projektin ylläpitäjä käyttääksesi tätä toimintoa.

Mallipalvelimen Palvelintapahtumat-sivu antaa palautetta palvelintietokoneen suorituskyvystä ja mallipalvelimesta (mallipalvelinversio 14 ja uudemmat). Tämä sivu antaa kuvan palvelimen nykyisestä tilanteesta sekä tarjoaa tuoreen historian palvelimen tapahtumista.

Tätä sivua voi käyttää vastaamaan seuraavanlaisiin kysymyksiin:

- Onko palvelimella tarpeeksi resursseja (CPU, muisti) kaikkien projektien suorittamiseen? Miten usein 100 % resursseista on käytössä?
- Onko tämä hyvä aika palvelimen korjauspäivityksen asentamiseen?
- Mikä aiheutti mallipalvelimen lokiin kirjaamisen keskeytyksen kello 17.00?

Palvelintapahtumat-sivu kokoaa tiedot kaikista palvelimen tiimityöprojekteista.

HUOMAA Valvoaksesi käyttäjäkohtaista, palvelimeen kuuluvaa toimintoa mene osaan "Tällä hetkellä mukana olevat käyttäjät" osassa Projektiasetukset *Tiimityö – Projekti – Tiimiprojektin asetukset*.

6.1.1 Avaa Mallipalvelimen Palvelintapahtumat-osa

1. Avaa Mallipalvelimen hallinta
2. Osoita Palvelintapahtumat päästäksesi tälle sivulle

6.1.2 Tiedon päivittäminen Mallipalvelimen Palvelintapahtumat -ikkunassa

Mallipalvelimen palvelintapahtumat-ikkunan tiedot päivittyvät joka viidestoista sekunti. Välillä mallipalvelin on niin kiireinen, että on pakko odottaa päivitystä pidempään. Jos päivitetty tieto on vielä jonossa, tulee esiin "odotetaan päivitystä" -varoitusta (tai "päivitetty aikaisintaan 30 sekuntia sitten") Mallipalvelimen aktiviteetit -ruudun oikeassa alanurkassa

6.1.3 Mallipalvelimen perustiedot

Tämän ikkunan yläreunassa esitetään tiedot

- mallipalvelinmodulista, jonka tietoja näytetään (ArchiCAD 14 -versiossa vain palvelimen 14 osan tietoja voidaan näyttää.)
- käyttäjistä, jotka tällä hetkellä käyttävät mallipalvelimella olevaa projektia
- mallipalvelimella olevien projektien lukumäärästä.

HUOMAA Vaikka kaikki käyttäjät olisivatkin sulkeneet projektin, mallipalvelin voi luokitella sen auki-olevaksi vielä hetken.

- hetkellinen keskimääräinen käyttäjien tapahtumien määrä (laskien kaikki käyttäjät ja kaikki avoina olevat projektit) minuuttikohtaisesti

Oikean reunan kaksi piirasdiagrammia antavat suhteellista palautetta seuraavista:

- Mallipalvelimen sekä muiden palvelinkoneella käytössä olevien sovellusten tämänhetkinen tietokoneen prosessorin käyttöaste
- tämänhetkisen muistin käyttöaste
 - mallipalvelimen osuus tästä
 - muiden sovellusten osuus tästä.

6.1.4 Suorituksen historiakäyrä

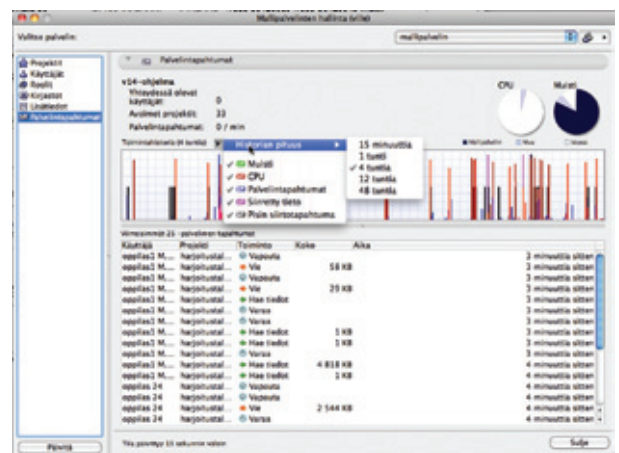
Mallipalvelimen tapahtumien historiakäyrä mittaa palvelimen tapahtumatiheyttä. Käyrien jokainen viiva pohjautuu eri tietolajiin, joka auttaa palvelimen tapahtumien seuraamisessa.

Tieto päivittyy joka viidestoista sekunti.

6.1.5 Mukauta käyrän tietosisältöä

Käyrä saadaan esittämään tarvittava tieto:

1. Historian pituus: Valitse aikayksikkö, joka on edustettuna tapahtumahistoriakäyrässä: valitse Historian pituus putkahuusvalikosta ja valitse toivottu aikaväli (tässä tunti).



Jos valvot palvelintapahtumia reaaliajassa, "15 minuutin"-jakso on käyttökelpoisen. Tarkasteltaessa esimerkiksi parin viimeisen päivän tapahtumia kannattaa käyttää muita aikayksiköitä.

2. Valitse putkahuusvalikosta esitettäväksi toivotut tietotyypit. Osoita mitä tahansa tietoa muuttaaksesi sen tilaa: valitut tietotyypit esitetään erivärisillä käyriä.

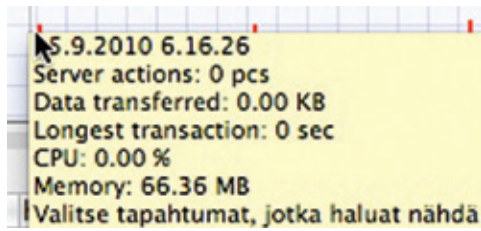
Muisti ja prosessori: nämä käyrät (vihreä ja punainen) esittävät prosentteina koneen kokonaisprossessori- sekä muistikapasiteetin, toisin sanoen: aina ohuen punaisen viivan noustessa taulun yläosaa lähestytään tietokoneen tehorojoja.

Palvelintapahtumat: tämä viiva kuvaa ainoastaan mallipalvelinta (ei muita palvelinsovelluksia koneella, jotka löytyvät kohdasta "Viimeiset 25 mallipalvelintoimenpiteet"). Tämä sininen viiva edustaa suhteellista määrää: jos mallipalvelin suorittaa suuren lukumäärän toimenpiteitä 15 sekunnin jakson aikana, viiva on suhteellisen korkealla; jos palvelin on inaktiivisena, linja on matalampi. Tarkasteltavan suoritus historian korkein piste edustaa palvelinhistoriassa sitä hetkeä, jossa suurin lukumäärä tapahtumia on suoritettu.

Siirretty tieto: violetti viiva esittää myös suhteellista lukumäärää: jos suhteellisen suuri tietomäärä on siirtynyt palvelimen ja asiakaskoneen välillä 15 sekunnin jakson aikana, violetti viiva on korkealla. Kun haluat tarkastella koko suoritus historiaa, violetin viivan korkein piste näyttää, milloin suurin tietojensiirto on tapahtunut.

Pisin tiedonsiirto: harmaa viiva näyttää 15 sekunnin jakson pisin palvelinsiirron pituuden. Tarkasteltaessa suoritus historiaa harmaan viivan korkein piste näyttää, milloin eniten aikaa vievä tiedonsiirto tapahtui.

Viemällä osoittimen minkä tahansa käyrän kohdan ylle (esimerkiksi epätavallinen tietokoneen prosessorin käyttöpiikki) tulee esiin tietoa palvelimen aktiviteeteista piikin tapahtumahetkeltä.



Muistiinpanot