

MATERIAL DO JOGO PARA IMPRESSÃO

Estrutura das cartas e do tabuleiro do jogo.

Importante: São apenas exemplos e sugestões de atividades que podem e devem ser ampliadas. É fundamental considerar as realidades regionais e culturais e quando necessário alterar as imagens e os desafios do jogo, para que tenha sentido e potencial didático.

VERSO



TÔ EM CENA



TÔ EM CENA

VERSO

EXPRESSA AÍ!

EXPRESSA AÍ!

VERSO

SOLILOQUIANDO

SOLILOQUIANDO

VERSO

○ QUÊ?

○ QUÊ?

FRENTE – TÔ EM CENA

ONDE: Praia

QUEM: Melhores amigos

O QUE: Encontraram uma garrafa com uma
mensagem de um náufrago

ONDE: Supermercado

QUEM: Extraterrestres

O QUE: Pesquisam e experimentam comida
congelada

FRENTE – TÔ EM CENA

ONDE: Campo de futebol

QUEM: Idosos

O QUE: Tiram fotos e encontram uma joia
preciosa

ONDE: Castelo

QUEM: Os animais do reino

O QUE: Trocam de lugar com os seres
humanos

FRENTE – TÔ EM CENA

ONDE: Floresta

QUEM: Personagens dos contos de fadas

O QUE: Discutem um plano infalível

ONDE: Parque de diversão

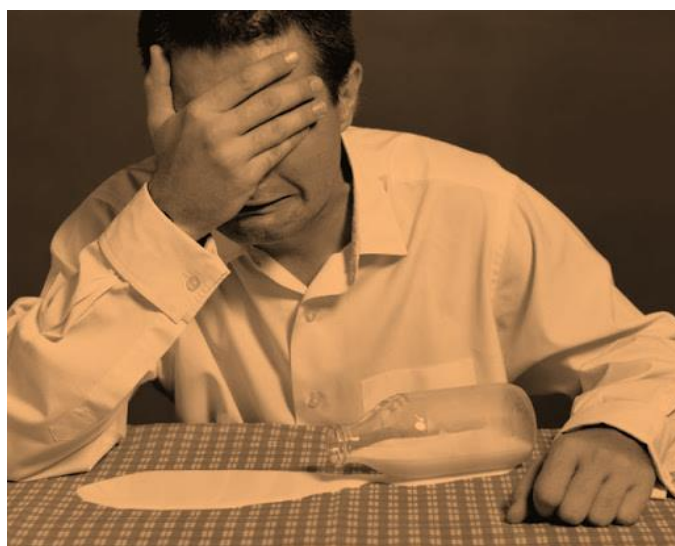
QUEM: Palhaços

O QUE: Fazem experimentos científicos

FRENTE – EXPRESSA AÍ



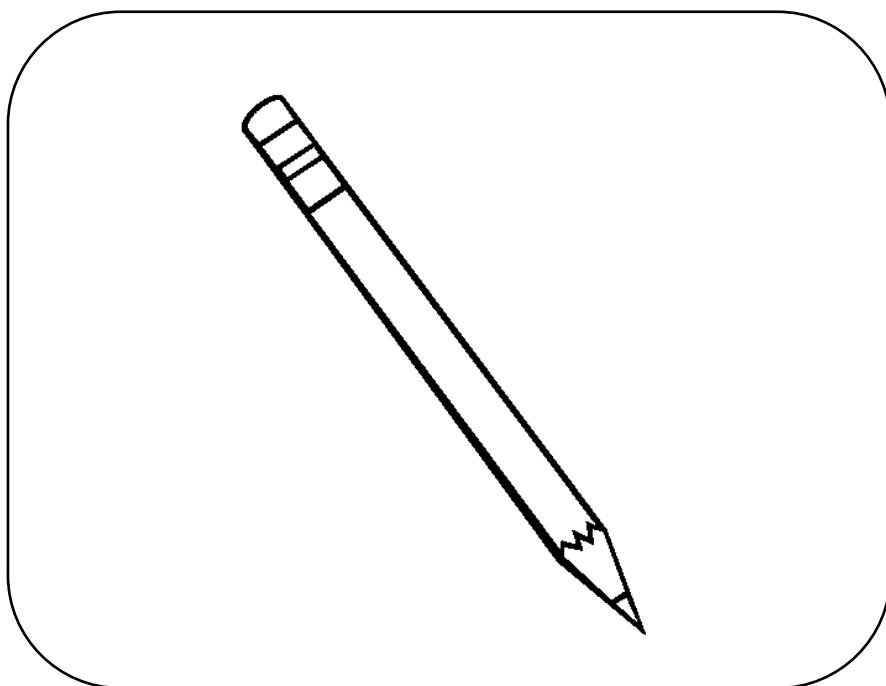
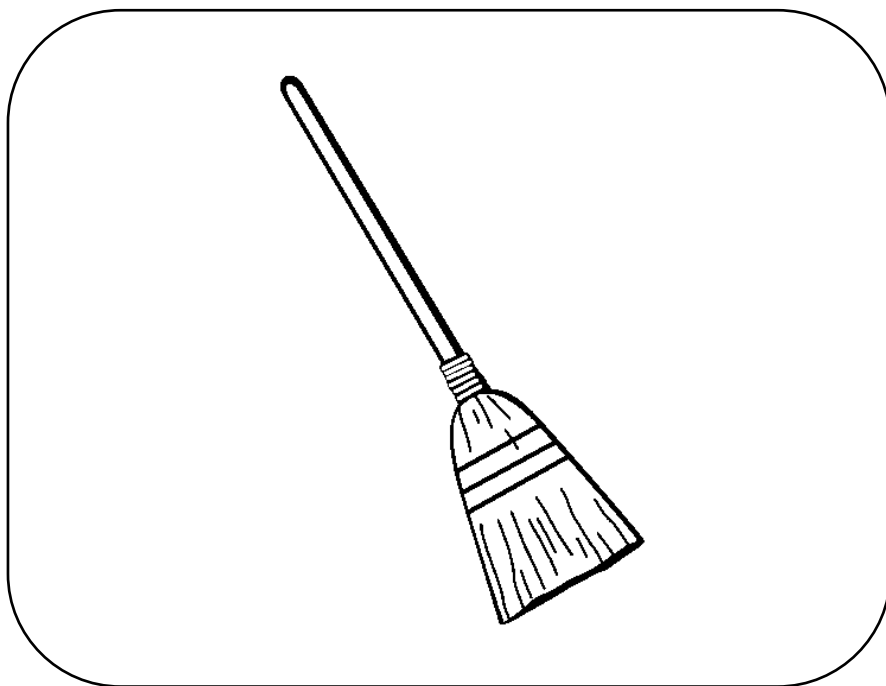
FRENTE - EXPRESSA AÍ



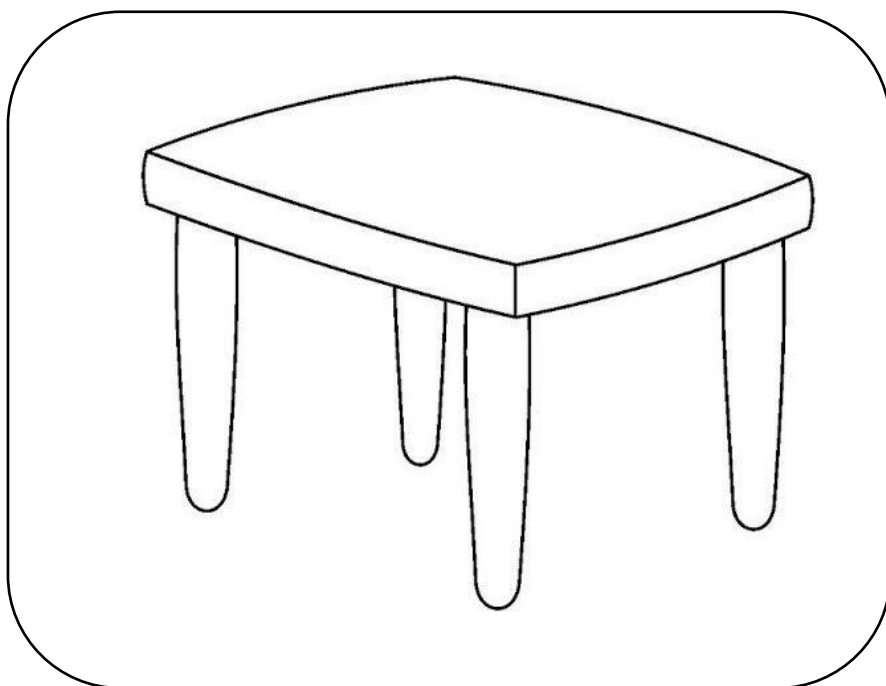
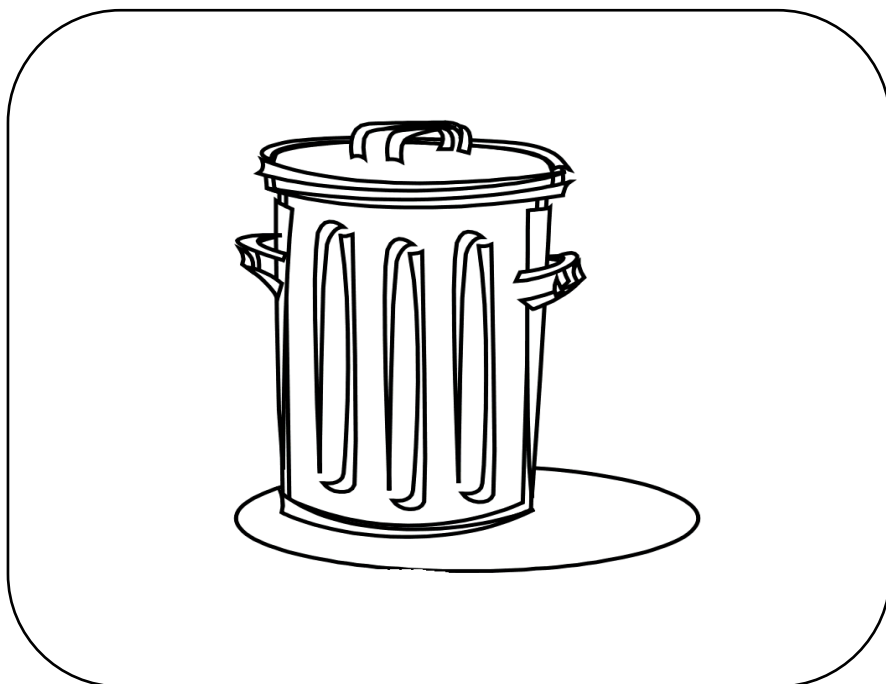
FRENTE - EXPRESSA AÍ



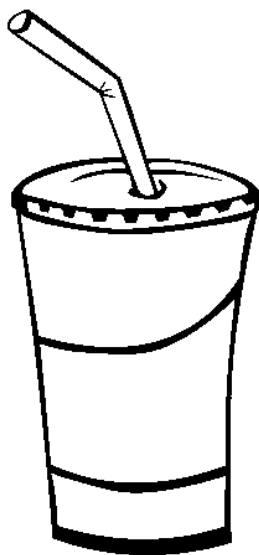
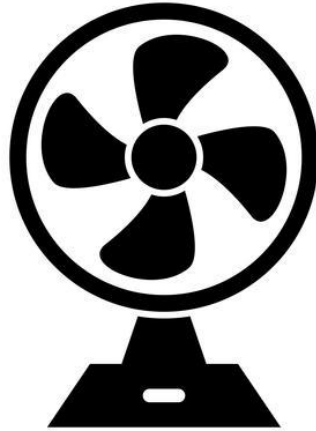
FRENTE - SOLILOQUIANDO



FRENTE - SOLILOQUIANDO



FRENTE - SOLILOQUIANDO



FRENTE – O QUÊ?

CONTEXTO: Cinema

CONTEXTO: Festa de aniversário

FRENTE – O QUÊ?

CONTEXTO: Shopping

CONTEXTO: Praça

FRENTE – O QUÊ?

CONTEXTO: Viagem

CONTEXTO: Zoológico

TABULEIRO

