

Minuta - Currículo Pleno do Curso

Curso: JOGOS DIGITAIS

Carga Horária Total: 2000

Carga Horária Disc. Obrigatória: 1840

Carga Horária Disc. Optativa: 160

Carga Horária Ativ. Complementar: 320

Aprovação: Curso de Graduação em Administração, Bacharelado, autorizado pela Resolução nº 26/2005 - CONSEPE de 23/06/2005, DOU 23/06/2005. Reconhecido pela Portaria nº 112/2012 - MEC de 26/06/2012, DOU de 28/06/2012. Renovação de Reconhecimento pela Portaria nº 698/2014 - MEC de 17/11/2014, DOU 18/11/2014. Alt. pela Res. Consepe nº 45 de 25/05/2016.

Semestre	Módulo	Disciplinas	CH
1	1	ARQUITETURA DE COMPUTADORES E SISTEMAS OPERACIONAIS	80
1	1	TEXTOS E PRÁTICAS DIGITAIS	80
1	2	ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO	80
1	2	RELAÇÃO: PRINCÍPIOS E VALORES	80
			320
2	3	GESTÃO DE TI	80
2	3	MATEMÁTICA COMPUTACIONAL	80
2	3	REDES DE COMPUTADORES	80
2	4	ENGENHARIA DE SOFTWARE E REQUISITOS	80
2	4	OPTATIVA 1	80
			400
3	5	BANCO DE DADOS	80
3	5	PROFISSÃO: COMPETÊNCIAS E HABILIDADES	80
3	5	SEGURANÇA COMPUTACIONAL	80
3	6	COMPUTAÇÃO GRÁFICA E CRIAÇÃO DE JOGOS	80
3	6	OPTATIVA 2	80
			400
4	7	ANIMAÇÃO DE JOGOS COM APLICATIVOS	80
4	7	COOPERAÇÃO: HUMANISMO SOLIDÁRIO, REDES E COMUNIDADES	80
4	7	PROJETO DE EXTENSÃO	160
4	8	ATIVIDADES COMPLEMENTARES	320
4	8	ESTRATEGIAS DE ATAQUE E DEFESA	80
4	8	MEIO AMBIENTE, RESPONSABILIDADE SOCIAL E SUSTENTABILIDADE	80
4	8	ROBOTICA	80
			880