

PORTFÓLIO - TECNOLOGIAS

CURSOS DE FORMAÇÃO EM PÓS-GRADUAÇÃO - UNIT/PD

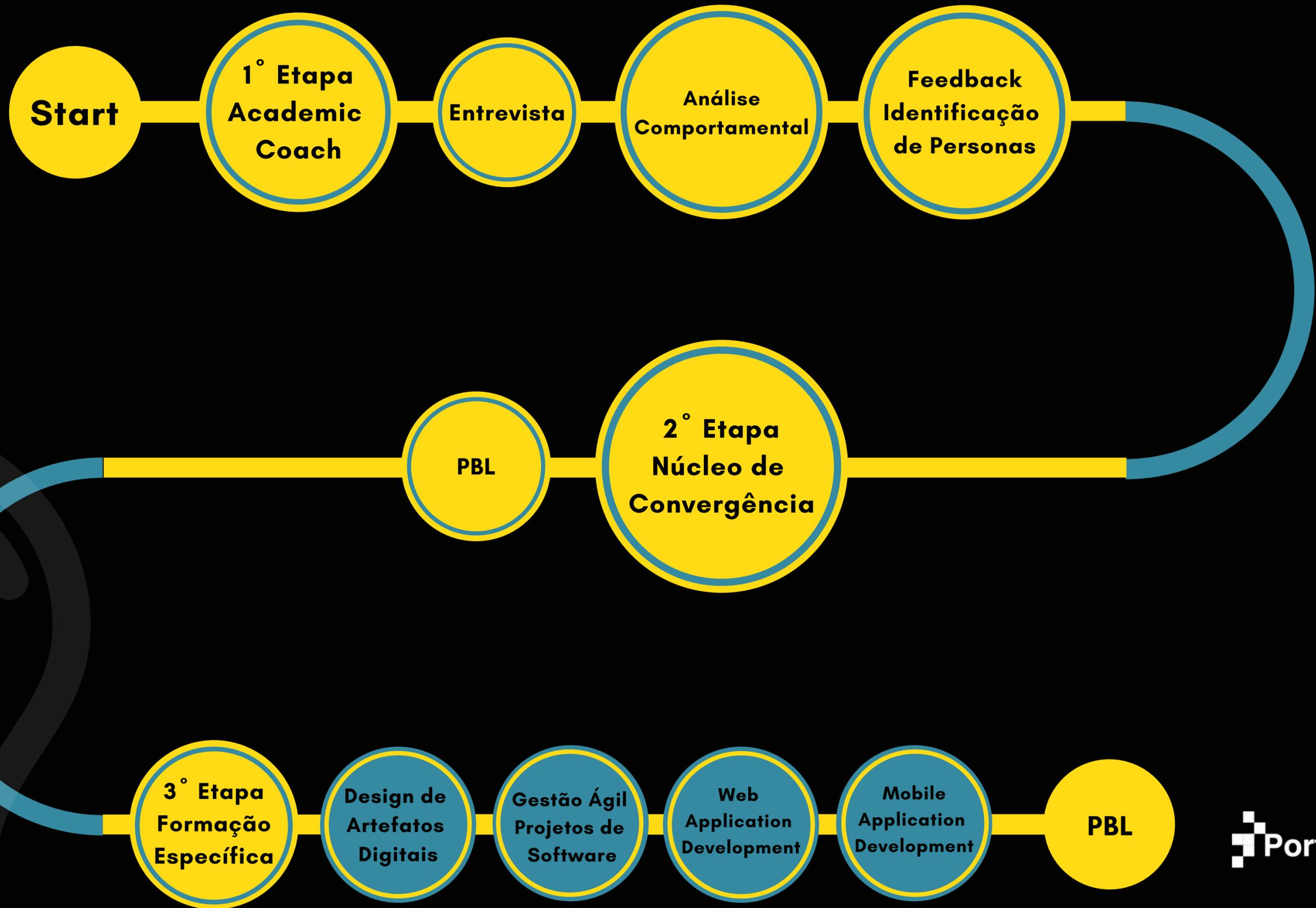
Prof. Gleudson Junior
gleudson_pinheiro@pe.unit.br
+55 (81) 9.9652-7732



MOTIVAÇÃO

- Tornar o modelo de oferta mais dinâmico e contextualizado ao mercado de trabalho;
- Promover diferenciais competitivos;
- Inovação na proposta e formas de aprendizagem;
- Atender os interesses individuais e respeitar a vocação do estudante;
- Promover uma visão mais ampla da formação;
- Promover maior uso de tecnologias e espaços colaborativos e alternativos.







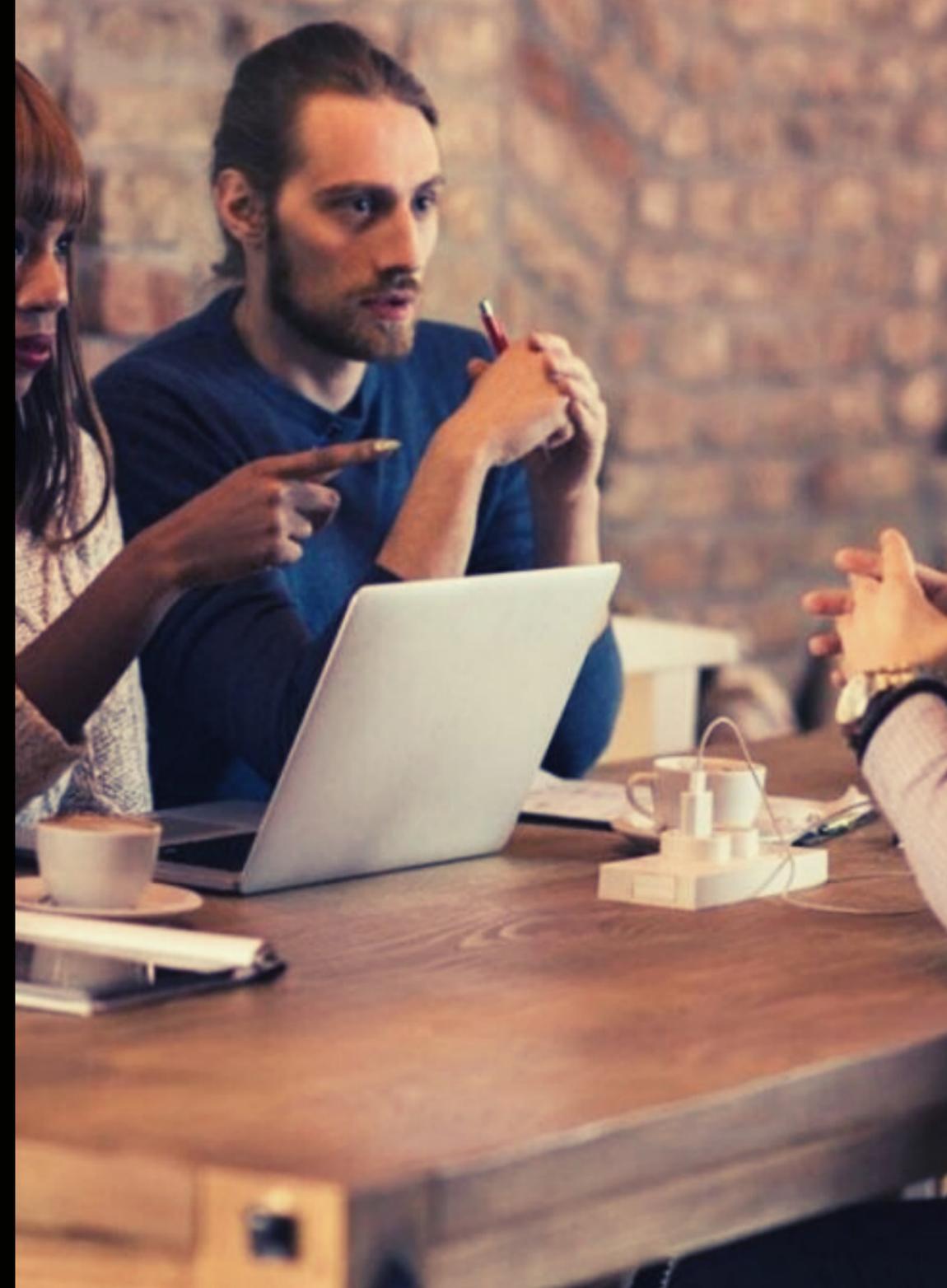
1º ETAPA

Processo de Seleção

ACADEMIC COACH

COMO FUNCIONA?

1. Entrevista e Análise Curricular
2. Análise Comportamental (Ferramenta)
3. Feedback e Identificação de Persona:
Hipster, Hacker e Hustler



Personas a Serem Identificadas



HIPSTER

Designer

Garantem que o produto final seja milimetricamente aperfeiçoado



HACKER

Coder

Habilidades e domínio em tecnologias para construção de softwares



HUSTLER

Gestor

Habilidades de interação com o cliente e forte perfil de liderança



2º ETAPA

Núcleo de Convergência

CARGA HORÁRIA – 100 HORAS

CURRÍCULO

- Oficinas do Carreiras - Plataforma Online
- Startups e Novos Modelos de Negócios - 20h
- Liderança Adaptativa - 20h
- Pitch e Apresentações de Projetos - 20h
- Lean Inception e PBB - 20h
- Projeto de Ideação de Software - 20h
 - Montagem de Squads
 - Desafios Reais (Banco de Desafios)
 - Aplicação Prática dos Componentes
 - Mentoria/Preceptoria
 - Apresentação dos Resultados





3° ETAPA

Formação Específica + PBL

CARGA HORÁRIA - 260 HORAS

CURSOS OFERTADOS?

- **Curso 1** - Design e Interação de Artefatos Digitais
- **Curso 2** - Gestão Ágil em Projetos de Software
- **Curso 3** - Web Application Development
- **Curso 4** - Mobile Application Development



Públicos-alvos



DESIGN DE ARTEFATOS DIGITAIS

Design gráfico, industrial ou digital;
Web Design; Publicidade; Marketing;
Rádio/TV e Jornalismo



GESTÃO ÁGIL EM PROJETOS DE SOFTWARE

Gerentes de Projetos e qualidade;
Analistas de Negócios; Eng. de
Qualidade e Processo e Líderes
de equipe e técnicos

Públicos-alvos



WEB APPLICATION DEVELOPMENT

Recém graduados dos cursos das áreas da computação e afins que desejam se especializar no desenvolvimento de aplicações web



MOBILE APPLICATION DEVELOPMENT

Recém graduados dos cursos das áreas da computação e afins que desejam se especializar no desenvolvimento de aplicações Mobile

DESIGN E INTERAÇÃO DE ARTEFATOS DIGITAIS (SOBRE O CURSO)

- Esse curso tem o objetivo de formar e aprimorar o conhecimento de estudantes e profissionais de diversas áreas, no que tange os processos de desenvolvimento de interfaces interativas para artefatos digitais. Com foco nos novos desafios de novas tecnologias, e atendendo as complexidades do mundo atual e perspectiva de inovação.



DESIGN E INTERAÇÃO DE ARTEFATOS DIGITAIS (MATRIZ CURRICULAR)

- Metodologias de Design - 40h
- UI Design - User Interface Design - 20h
- Front-end Design - 20h
- Prototipação - 20h
- Testes com Usuários - 20h
- Usabilidade e Acessibilidade - 20h
- IoT, PlayableCities e SmartCities - 20h
- Gamificação - 20h
- Neuro Design - 20h
- **Projeto Integrador (PBL) - 60h**



GESTÃO ÁGIL EM PROJETO DE SOFTWARE (SOBRE O CURSO)

- Esse curso tem como objetivo promover as habilidades necessárias para entender, adaptar e utilizar metodologias ágeis de forma prática, consistente e eficaz dentro do processo de gerenciamento de projetos. Além disso, aprimorar os conceitos tradicionais de gestão de projetos as metodologias de gerenciamento ágil.



GESTÃO ÁGIL EM PROJETO DE SOFTWARE (MATRIZ CURRICULAR)

- Gestão Ágil de Projetos - 40h
- Metodologia Scrum - 20h
- Engenharia de Requisitos Ágeis - 20h
- FDD (Feature Driven Development) - 20h
- Estimativa e planejamento ágil - 20h
- XP e Modelagem Ágil - 20h
- Lean & Kanban - 20h
- Agile Leadership Practices - 20h
- Análise e adaptação das metodologias - 20h
- **Projeto Integrador (PBL) - 60h**



WEB APPLICATION DEVELOPMENT

(SOBRE O CURSO)

- Esse curso tem como objetivo formar as competências necessárias para que os alunos entendam todas as etapas do desenvolvimento de aplicativos para Plataformas Web, com base em práticas reais e o emprego eficaz de métodos computacionais e linguagens de programação utilizados no mercado atual.



WEB APPLICATION DEVELOPMENT (MATRIZ CURRICULAR)

- PrepWork Learn Programming Fundamentals:
 - Algoritmos e Lógica de Programação - 20h
 - Programação Orientada a Objeto - 20h
- Learn Immersive Development Full-Stack:
 - Back-End Web Development - 80h
 - Front-End Web Development - 80h
- Projeto Integrador (PBL) - 60h



MOBILE APPLICATION DEVELOPMENT

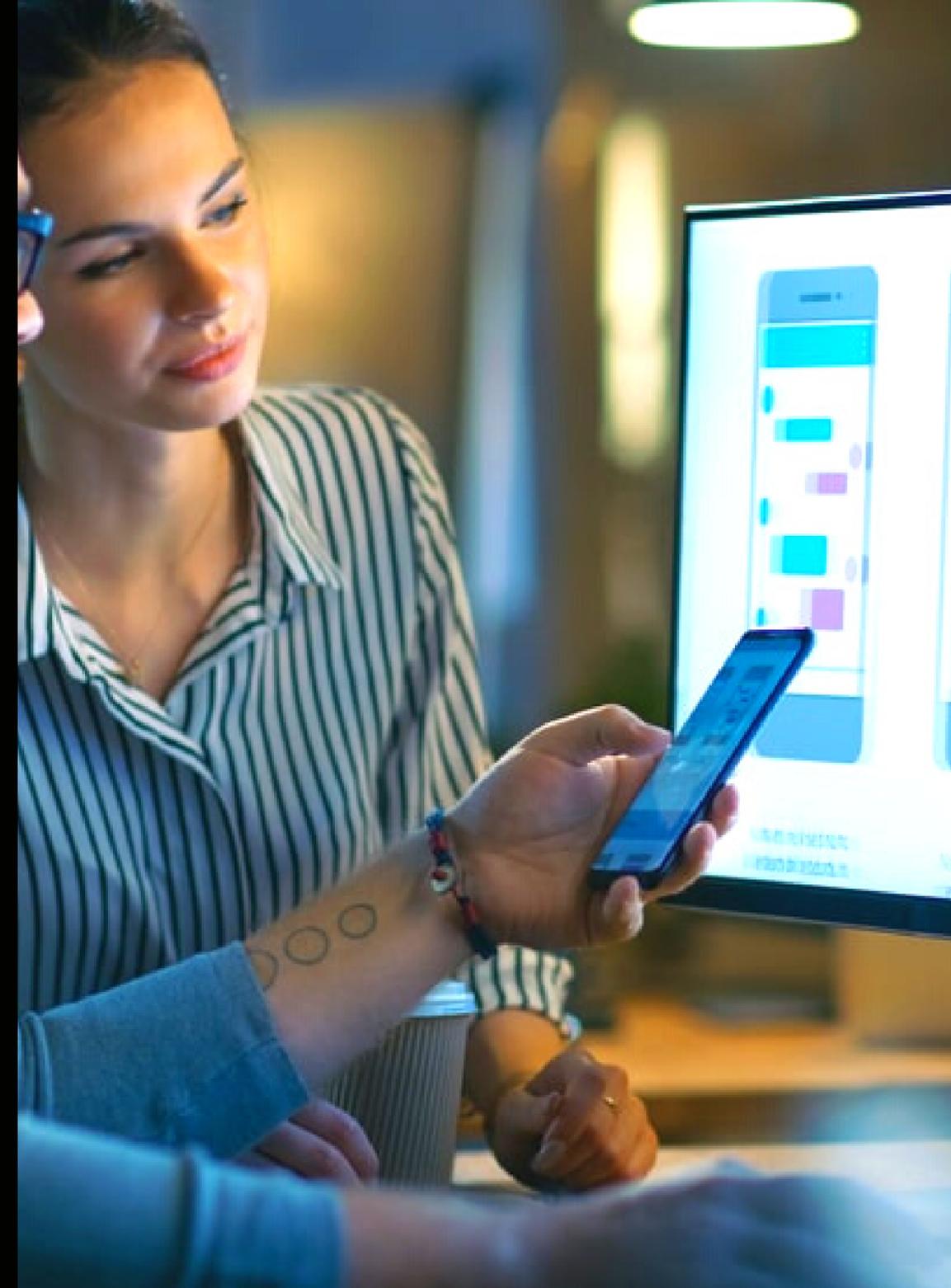
(SOBRE O CURSO)

- Esse curso tem como objetivo formar as competências necessárias para que os alunos entendam todas as etapas do desenvolvimento de aplicativos para Plataformas Móveis, com base em práticas reais e o emprego eficaz de métodos computacionais e linguagens de programação utilizados no mercado atual.



MOBILE APPLICATION DEVELOPMENT (MATRIZ CURRICULAR)

- Desenvolvimento Android - 40h
- Android - Network e Persistência de Dados - 20h
- Desenvolvimento Android Embarcado - 20h
- Desenvolvimento Flutter - 60h
- Desenvolvimento iOS - 40h
- iOS - Network e Persistência de Dados - 20h
- **Projeto Integrador (PBL) - 60h**





Formação PBL

CARGA HORÁRIA - 60 HORAS

PROBLEM BASED LEARNING

- Projeto Integrador (PBL):
 - Formação de Squads (Hipster, Hacker e Hustler). Com alunos de todos os cursos;
 - Desafios propostos pelas Empresas do PD;
 - Acompanhamento dos projetos: mentores e sponsors das empresas;
 - Apresentação Final do Projeto (Pitch/Defesa).
 - Premiação e **Incubação** dos Melhores Projetos

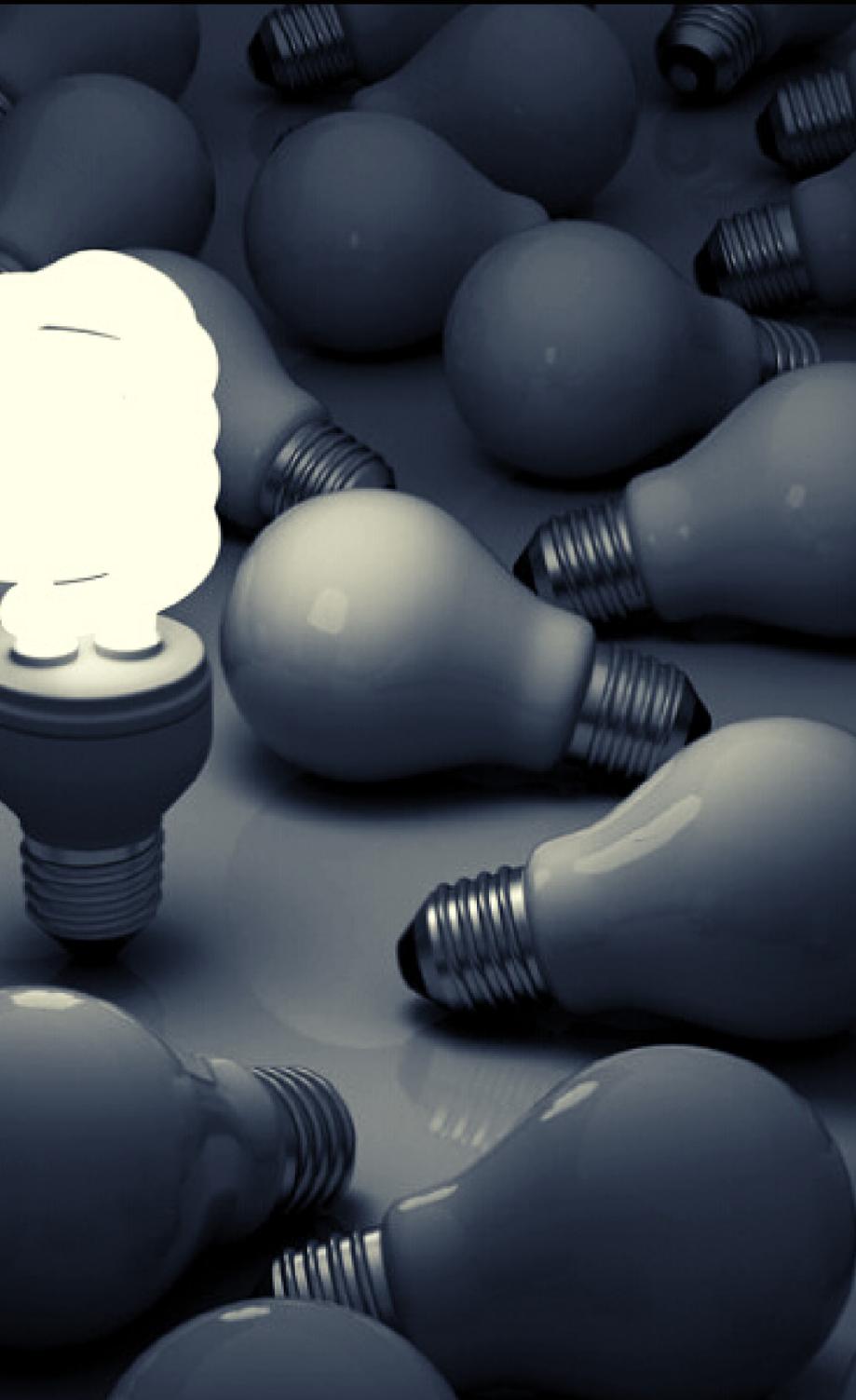




DIFERENCIAIS COMPETITIVOS

- Trabalho de Coach de Carreira
- Aproximação com empresas do PD
- Vivências de casos reais e visibilidade para a empregabilidade
- Infraestrutura que proporciona a aprendizagem colaborativa para o desenvolvimento de competências desejadas pelo ecossistema;
- Acompanhamento de Mentores do Tiradentes IC Labs;
- Oferta de Emprego periodicamente - Banco de Talentos.





DIFERENCIAIS COMPETITIVOS

- Fazer parte do Tiradentes Innovation Center Labs, “o berçário de novos talentos, onde as empresas procuram para contratar”;
- Maior networking: relacionamento e integração com profissionais/ estudantes de outros cursos e até de outras áreas
- Disciplinas Optativas com abordagens complementares na formação, promovendo mais flexibilidade e formação única de acordo com a vocação e interesses do estudante;
- Possibilidade de empreender e construir startups a partir dos projetos trabalhados.

