

## Caso de éxito GAMELOFT

M. Hakim BELLAOUNESS,  
Cuentas a pagar





Gameloft es una empresa de desarrollo y edición de juegos de video

**6000** personas  
distribuidas en  
**39** estudios

Francia utiliza  
Yooz desde  
noviembre  
**2015**

Un promedio de  
**500**  
facturas/mes

Sistema contable  
**Sage 1000**



## La organización del servicio contable de Gameloft:

### 4 personas:

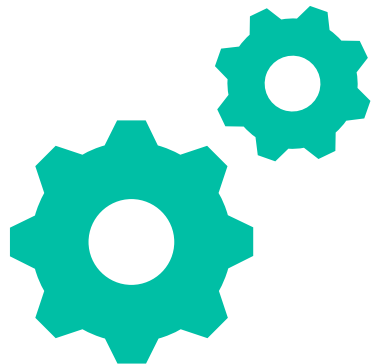
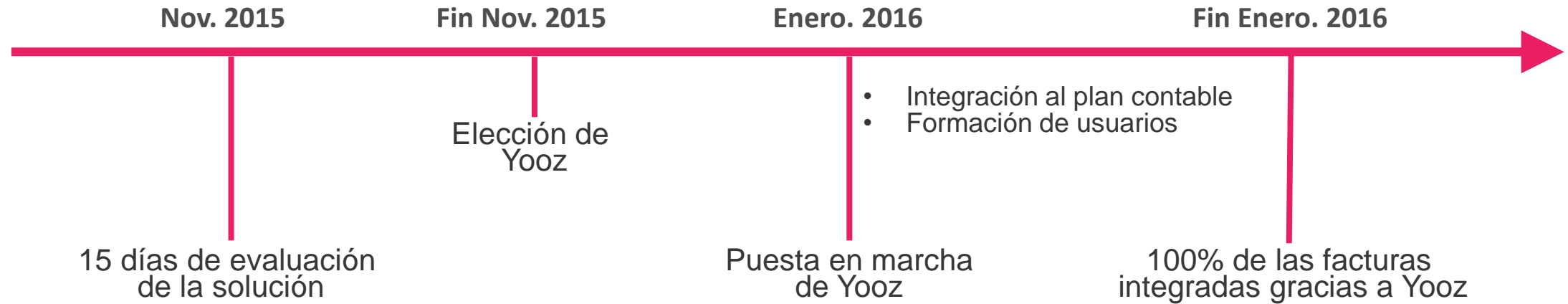
- 1 directora contable
- 1 contable Cuentas a pagar
- 1 contable clientes
- 1 contable general



## Nuestros objetivos:

- Aumentar la capacidad de tratamiento de facturas por persona
- Encontrar una solución que permita un pre ingreso de facturas por medio de un OCR
- Ganar tiempo en el tratamiento de facturas
- Reducir la intervención humana para minimizar errores y hacer el proceso más fiable
- Acceder y consultar las facturas digitalizadas; eliminar la búsqueda en carpetas

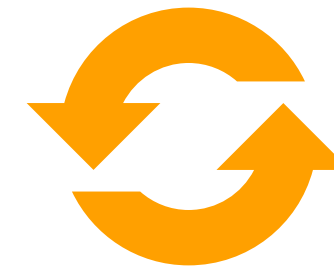
# La puesta en marcha de nuestro proyecto de automatización con Yooz



**Una rápida puesta en marcha**

**100% de las facturas fueron tratadas desde el primer mes de uso**

- Recepción de facturas en el departamento contable
  - 90% recibidas por mail en PDF
  - 10% en papel (gastos generales, telefonía, transporte)
- Imputación contable analítica
  - Campos de análisis memorizados
  - Creación de ficha de cada proveedor
- Exportación al sistema contable Sage 1000



- Las próximas etapas con Yooz:
  - Evaluación de la puesta en marcha de Capture mail
  - Uso de la YoozBox para digitalizar
  - Implementar workflows de validación electrónica de facturas

- Ganancia de tiempo en el tratamiento de facturas: 4 veces más rápido
- Fácil ingreso gracias a la memorización de imputaciones contables
- Mayor confianza: detectar duplicados
- Una interfaz simple y amigable que permite comenzar a usarla rápidamente
- Acceso a las imágenes de facturas en Sage 1000
- Acceso a consultar los documentos durante auditorías

